

NAMA : KELAS: TARIKH:

PENDIDIKAN JASMANI UNIT 6 REKREASI DAN KESENGGANGAN(PERALIHAN)
PERMAINAN GALAH PANJANG

Isi tempat kosong dengan jawapan yang betul.

ketua pengadang	penyerang	garisan	mengacah	disentuh
ketua	mengadang	pengadang	menepuk tangan	tiga

1. Terdapat dua pasukan dalam permainan galah panjang, iaitu pasukan penyerang dan pasukan _____.
2. Setiap pasukan perlu memilih seorang _____.
3. Pasukan pengadang berdiri di _____ melintang yang ditetapkan.
4. Hanya _____ dibenarkan bergerak di sepanjang garisan melintang dan menegak di tengah kawasan permainan.
5. Permainan dimulakan dengan seorang penyerang _____ ketua pengadang di garisan hadapan.
6. Setiap _____ akan cuba melepasi semua halangan yang dibuat pengadang tanpa _____ oleh mereka.
7. Permainan bertukar pihak apabila _____ orang penyerang disentuh oleh mana-mana pengadang.
8. Setiap pemain perlu mempunyai kecekapan _____ dan kemahiran _____.

