

TECNOLOGIA E INFORMÁTICA

Energía

Los seres humanos necesitamos la energía para todo, por eso a través de la historia gracias a la tecnología nos hemos inventado muchas formas para generarla.

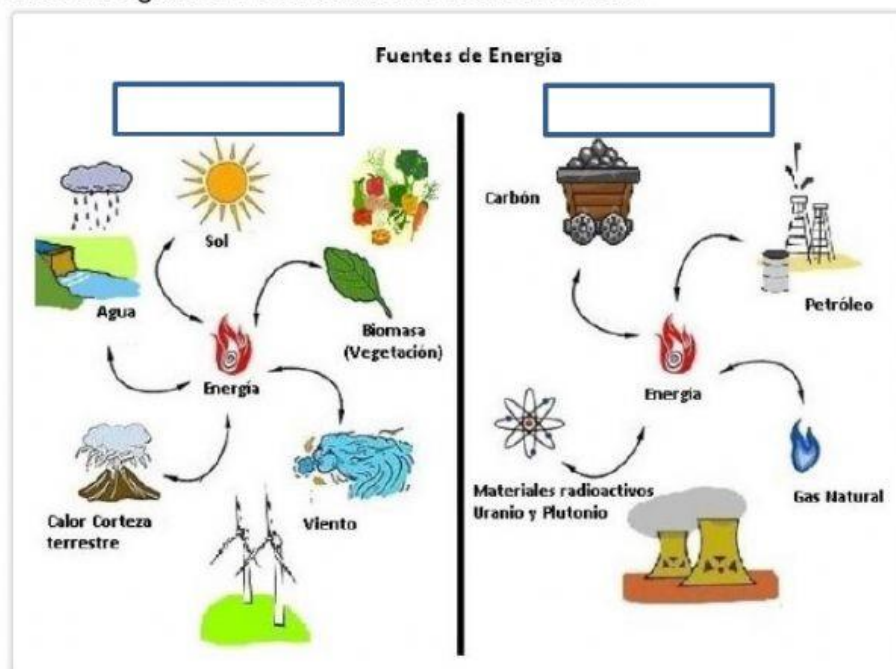
Para hacer funcionar una máquina, encender la luz, cocinar una torta, calentar (calefacción) una habitación, poner en marcha un vehículo y tantas cosas más, se necesita energía. Y esa energía hay que obtenerla de algún lado. ¿De dónde? ¡De la naturaleza, claro!

El carbón, el gas, el petróleo, el Sol, los vientos, los ríos, las olas... todos tienen energía que se puede aprovechar, pero, para eso, hay que extraerla, transformarla y llevarla hasta los lugares donde será utilizada. Cada proceso tiene ventajas y desventajas, algunos son más simples que otros, algunos son más eficientes que otros, pero todos, sin excepción, impactan negativamente sobre el ambiente. En un mundo que crece y necesita cada vez más y más energía, es un desafío obtenerla con el mayor rendimiento ¡pero causando el menor daño posible!

Tipos de energía

Los recursos naturales que nos proporcionan energía. Hay 2 clases de fuentes de energía: Renovables y no renovables.

1. Escribe si las energías son Renovables o No Renovables



Nury Susana Gómez



Las propiedades de la energía

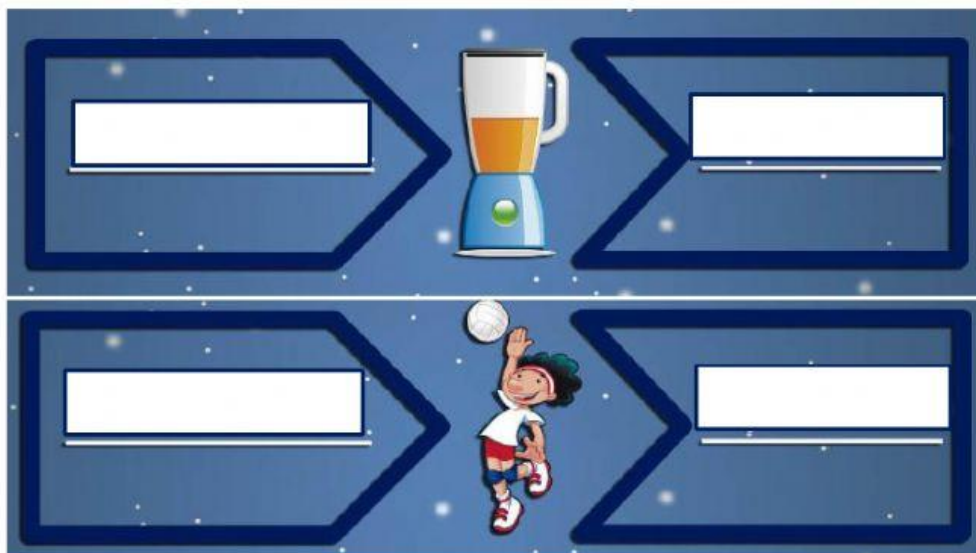
La **energía** tiene unas **propiedades** que nos resultan muy útiles en nuestra vida. Algunas de las propiedades de la energía son:

- La energía se transfiere.
- La energía se puede almacenar.
- La energía se transporta.
- Y la energía se transforma.

1. Relaciona según corresponda.

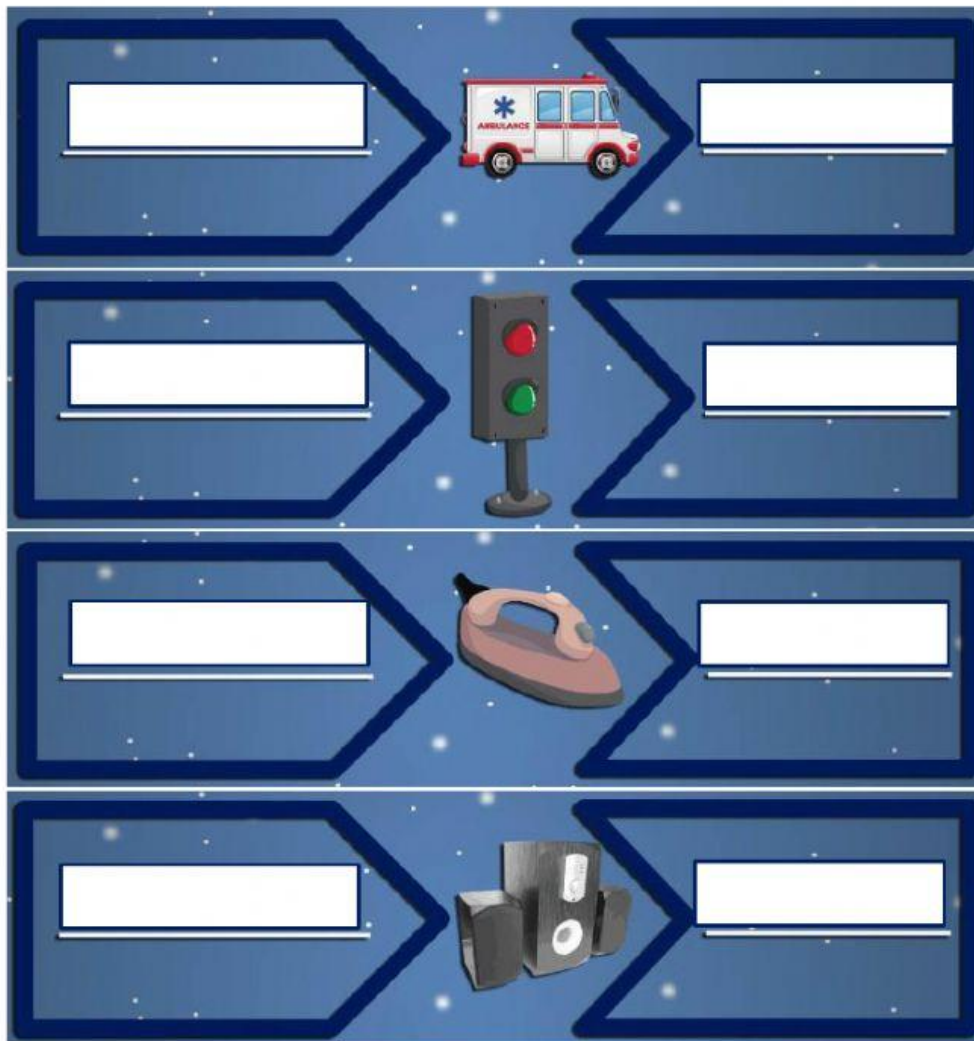
Se transfiere.	En luz o calor.
Se almacena.	Pasa por los cuerpos.
Se transporta.	Por cables o líquidos.
Se transforma.	En pilas o baterías.

2. Completa el dibujo especificando el tipo de energía utilizada y en que es transformada escribiendo la opción correcta sobre la línea correspondiente.



Nury Susana Gómez





Tomado y adaptado de: <https://sites.google.com/site/tecnoc primaria/home/grado-cuarto/tercer-periodo/energia-1>

Nury Susana Gómez

