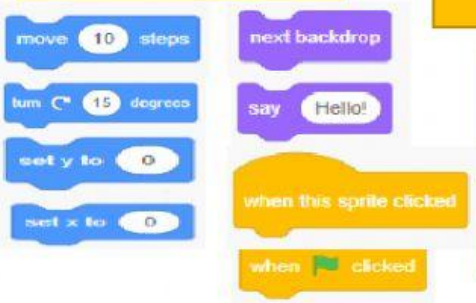
Jika sentuh pinggir maka berpatah/lantun semula

Klik icon dan kemudian pilih peperi baharu yang dikehendaki daripada sprite library. Klik peperi yang dipilih dan klik ok.



Menetapkan sprite bergerak 20 langkah ke hadapan

Sprite akan mengeluarkan Bunyi meow.

Klik Look. Tarik dan lepaskan blok *say Hello! For 2 secs* ke Scripts Area. Cantumkan blok tersebut dengan blok sedia ada.

O Pergerakan, Dialog, Bunyi dan Objek Baharu

SP 3.2 Menggunakan fitur-fitur untuk menggerakkan objek, memasukkan dialog, bunyi dan objek baharu dalam pentaksiran pengaturcaraan.

TP3 Memasukkan dialog, bunyi dan objek serta menggerakkan objek dalam atur cara.

Berdasarkan aplikasi Scratch, jawab soalan-soalan berikut di bawah. SP 3.2 TP3

1 Namakan jenis-jenis fitur yang terdapat dalam blok Motion.

(a) _____ (c) _____

(b) _____ (d) _____

2 Terangkan maksud jenis fitur Motion di bawah.

move 20 steps	if on edge, bounce
(a)	(b)

3 Terangkan bagaimanakah cara untuk memasukkan dialog Hello! selama 2 saat pada sprite.

_____

_____

play sound meow

4 Apakah yang dimaksudkan dengan fitur di atas yang terdapat dalam blok Sound?

_____

5 Terangkan cara untuk memasukkan peperi baharu dalam aplikasi Scratch.

_____

_____

LIVEWORKSHEETS