



Estudante: _____ Ano: 1º ano Turmas: 1º anos (A e B)

Datas das aulas: 19 e 26 de agosto

Habilidades: TDCR02 Utilizar a internet para acessar informações. PCAL01 Compreender o conceito de algoritmo como uma sequência de passos ou instruções, percebendo que existem diferentes algoritmos para resolver um mesmo problema.

OLÁ,
TURMINHA!



— EU SOU A PROFESSORA MÍRIAN E
— TRABALHAREI TECNOMÍDIAS COM
— VOCÊS!! QUE TENHAMOS UM LINDO
— SEMESTRE, COM MUITAS
— APRENDIZAGENS! —

ABRAÇOS AFETUOSOS



Meu Mundo

QUERO CONHECÊ-LOS UM
POUCO, ENTÃO, EM CADA
CAIXA, FAÇA UMA COLAGEM
OU UM DESENHO QUE
COMBINE COM A
RESPECTIVA PERGUNTA.



FICO FELIZ QUANDO ESTOU...

EU ADORARIA VIAJAR PARA...

MEU BRINQUEDO OU JOGO FAVORITO É...

MEU PRATO FAVORITO É...

SE EU FOSSE UM ANIMAL, EU SERIA...



OBSERVE O TECLADO, DEPOIS SIGA AS INSTRUÇÕES:



PINTE DE VERDE A TECLA QUE ACIONA A LETRA MAIÚSCULA;



PINTE DE VERMELHO A TECLA QUE USAMOS PARA APAGAR;



PINTE DE AZUL A TECLA USADA PARA DAR ESPAÇO;



PINTE DE AMARELO AS TECLA USADAS PARA DIGITAR SEU NOME.



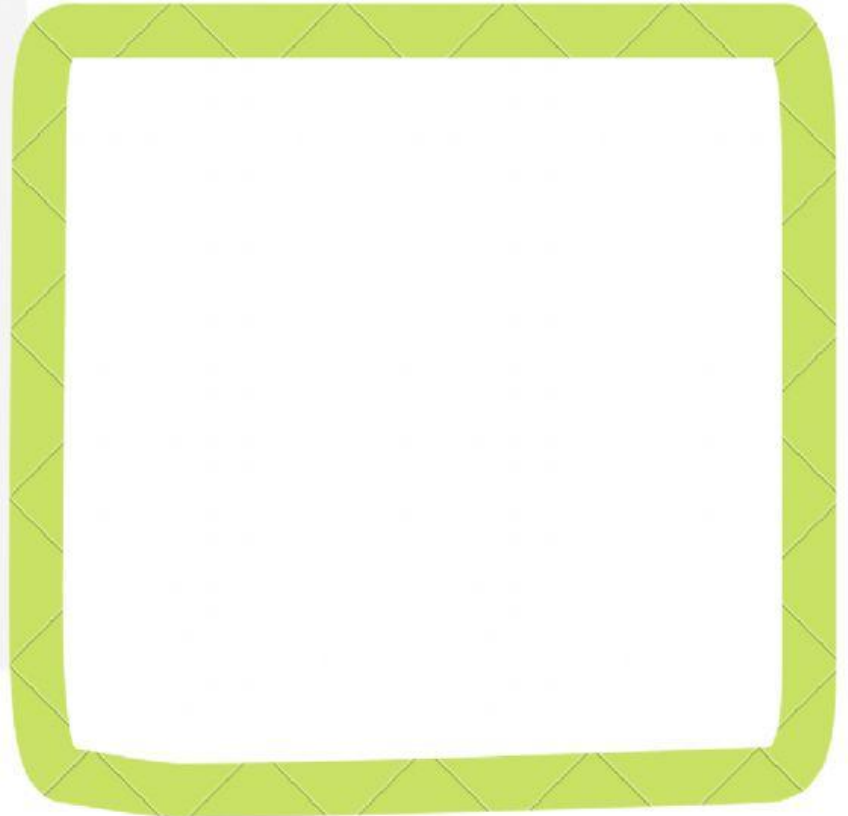
ASSISTA AO FILMINHO ABAIXO E DEPOIS REGISTRE COM UM LINDO DESENHO O QUE VOCÊ MAIS GOSTOU NA HISTÓRIA.



(14) Vídeo fofinho cooperação.

Muito lindo! -

www.youtube.com/YouTube/watch?v=i5iywrLVGaw

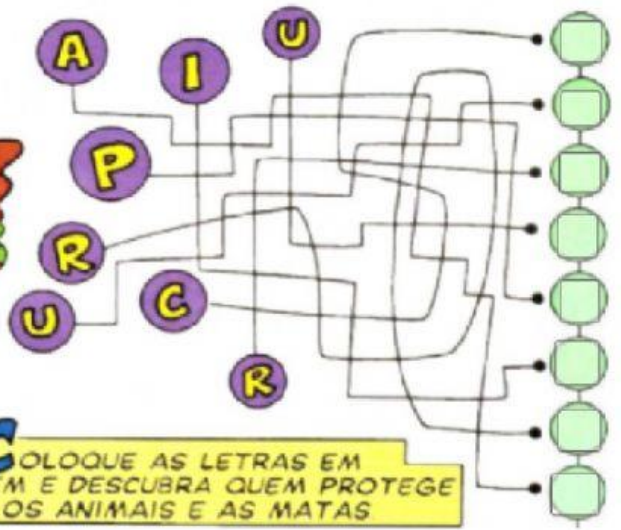




22 DE AGOSTO É DIA DO
FOLCLORE, ENTÃO QUE
TAL NOS DIVERTIRMOS UM
POUCO FAZENDO ESSAS
ATIVIDADES?



COLOQUE AS LETRAS EM
ORDEM E DESCUBRA QUEM PROTEGE
OS ANIMAIS E AS MATAS



SIGA A ORDEM CRESCENTE
DOS NÚMEROS, ACOMPANHADOS
POR LETRAS, PARA DESCUBRIR
O NOME DE UM PERSONAGEM
DO FOLCLORE!



ESCREVA AQUI SUA
RESPOSTA:
