

NAMA

TAJUK : SAINS, TEKNOLOGI DAN INOVASI (BUKU TEKS MS 109)



AKTIVITI 1: Senaraikan 10 benda berasaskan ciptaan sains, teknologi dan inovasi dalam bahan grafik.

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)

- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)

AKTIVITI 2 : Menulis karangan yang telah dimurnikan.

Tajuk : Kepentingan Kemudahan Sains, Teknologi dan Inovasi dalam Kehidupan.

Perkembangan kemajuan dalam bidang sains, teknologi dan inovasi, begitu cepat dan pantas. Banyak ciptaan dan inovasi terkini dihasilkan untuk kemudahan orang ramai.

Antaranya, dalam sektor pengangkutan, banyak kenderaan moden dihasilkan. Contohnya, kereta api dapat membawa penumpang ke sesuatu destinasi dengan lebih cepat dan [REDACTED] .

Selain itu,, dalam bidang sains, terutamanya perubatan, peralatan seperti mikroskop dan sinar-x dapat [REDACTED] penyakit pada peringkat awal. Ciptaan-ciptaan ini dapat membantu pakar-pakar perubatan menjalankan pembedahan dengan lebih [REDACTED] .

Seterusnya, dalam bidang [REDACTED] , pelbagai teknik atau kaedah membantu pengeluaran hasil pertanian yang lebih berkualiti. [REDACTED] yang berterusan oleh pakar saintis juga dapat menghasilkan baka-baka baru tanaman yang tahan rintangan serangga perosak atau cuaca.

Sementara itu, dalam bidang teknologi maklumat, komputer, tablet atau gajet seperti telefon bimbit pintar, peranti mesin pencetak dan faksimili digunakan untuk [REDACTED] maklumat dan [REDACTED] e-mel melalui Internet. Komputer juga dapat membantu kerja dengan lebih [REDACTED] kemas dan menjimatkan masa.

Dalam bidang pendidikan pula, penggunaan komputer, telefon bimbit pintar sangat diperlukan dalam proses pengajaran dan [REDACTED] . Secara tidak langsung dapat menarik minat murid untuk belajar terutama ketika endemik Covid-19 berlaku di seluruh dunia. Pengajaran bukan sahaja lebih menarik, tetapi murid juga dapat melepaskan lelah belajar dengan bermain permainan video [REDACTED] yang berfaedah.

Kesimpulannya, semua ciptaan sains, teknologi dan inovasi banyak mendatangkan banyak manfaat sekiranya digunakan dengan berhemah.

