

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

NAMA

:

TANGGAL

:

Gladhen Piwulang 1

A. Wenehana tandha ping (x) ing aksara a, b, c utawa d ing sangarepe wangsuln kang trep!

1. Medhia pariwara sing kacetak ana sajroning kertas yaiku medhia
 - a. cetak
 - b. elektronik
 - c. luar ruang
 - d. internet
2. Medhia pariwara kang gunakake teknologi elektronik lan mung bisa digunakake menawa ana jasa transmisi siaran yaiku medhia
 - a. cetak
 - b. elektronik
 - c. jaba ruang
 - d. internet
3. Irah-irahan kang bisa dudut kawigaten diarani
 - a. *Striking statement*
 - b. *Provocative statement*
 - c. Label utawa atiket
 - d. Deklaratif
4. Gatekna ukara ing ngisor iki!
(1) kawigaten (3) kertas
(2) minat (4) ide
Rumus gawe pariwara yaiku nomer
 - a. (1) lan (2)
 - b. (1) lan (4)
 - c. (2) lan (3)
 - d. (3) lan (4)
5. Titikan tanggapan yaiku kaya mangkene, *kajaba*
 - a. mujudake andharan
 - b. awujud lisan utawa tulisan
 - c. duweni ancas kanggo nanggapi
 - d. menehi wangsuln
6. Wara-wara lan pawarta iku duweni ancas padha, yaiku
 - a. kanggo piwulang tata krama
 - b. kanggo sarana ngleluri budaya
 - c. menehi ngerti (informasi) marang wong akeh
 - d. kanggo sarana komunikasi
7. Pariwara kang digunakake bantah utawa nglawan isu kang nggawe rugi lan dandani citrane wong, perusahaan utawa merek kang karegedan amarga informasi kang ora bener yaiku pariwara

- a. tanggung jawab sosial
 - b. bantahan
 - c. pembelaan
 - d. perbaikan

8. Sing kalebu tuladha pariwara tanggung jawab sosial yaiku
- ndandani pariwara kang ora bener lan ora nguntungne
 - pariwara kang kaiket karo hak paten
 - pariwara anjuran
 - bangun opini publik menawa perusahaan ana ing posisi kang bener
9. Ancas pariwara pembelaan yaiku
- supaya oleh simpati masarakat menawa perusahaan ana ing posisi kang bener
 - ngluruske isu ing porsu kang bener
 - sarujuk karo maksud perusahaan
 - pendhidhikan supaya mujudake sikap warga
10. Panunjuk tanggapan kang becik yaiku
- trep karo topik kang dirembug
 - asipat tanggapan
 - ngemot pituduh
 - diaturake kanthi basa padinan
11. Gatekna ukara ing ngisor iki!
(1) informasi (3) komunikasi
(2) pemasaran (4) hiburan
Kagunan pariwara yaiku nomer
[HOTS]
- (1) lan (2) c. (2) lan (3)
 - (1) lan (4) d. (3) lan (4)
12. Karangan kang duweni ancas menehi pangaribawa (pengaruh) marang kang padha maca supaya gelem melu marang apa kang dikarepake pengarang diarani
- teks pawarta
 - teks persuasi
 - slogan
 - pariwara/iklan
13. Trap-trapane nulis teks persuasi, *kajaba*
- nemtokake tema karangan
 - nemtokake paraga karangan
 - nglumpukake bahan-bahan karangan
 - nata rantamaning karangan
14. Gatekna ukara ing ngisor iki!
(1) lugas basane
(2) angel dimagerteni lan ditampa
(3) isine direka-reka
(4) narik kawigaten
Tandha pariwara kang efektif katunjuk nomer **[HOTS]**
- (1) lan (2) c. (2) lan (3)
 - (1) lan (4) d. (3) lan (4)
15. Sing ora kalebu paugeran-paugeran pariwara yaiku
- migunakake medhia massa kanggo menehi kabar
 - migunakake sponsor kanggo narik kawigaten
 - duweni sipat menehi informasi marang kalayak utawa masarakat
 - migunakake masarakat kanggo mangerteni prodhuk
16. Pariwara kang duweni ancas nyebarake pesen kang duweni sipat informatif marang sosial diarani pariwara
- tanggung jawab sosial
 - bantahan
 - pembelaan
 - perbaikan
17. Titikane pariwara bantahan yaiku
- nyebarake pesen kang duweni sipat informatif
 - pendhidhikan supaya wujud sikap warga
 - bantah utawa nglawan isu kang nggawe rugi lan dandani citrane wong, perusahaan utawa merek kang kecemar amarga informasi kang ora bener
 - deleh komunikator gawe pehak kang digawe rugi pehak liya
18. Ing ngisor iki sing ora kalebu ancase pariwara bantahan yaiku
- ndandani pariwara kang ora bener lan ora nguntungna
 - nglurusake isu ing porsu kang bener
 - sarujuk karo maksud perusahaan
 - pendhidhikan supaya wujud sikap warga

19. Nyritakake isine teks persuasi tegese nyritakake isine teks nganggo basane

- a. dhewe-dhewe
- b. ngoko alus
- c. krama lugu
- d. krama alus

20. Fungsi pariwara kanggo menehi penerangan lan informasi babagan sawijining barang sing diwartakake yaiku fungsi

- a. pemasaran c. pendhidhikan
- b. komunikasi d. ekonomi

B. Isenana ceceg-ceceg ing ngisor iki kanthi bener!

- 1. Pawarta kang wektu lan panggonan kedadeyane wis dimangerteni sadurunge kasebut
- 2. Pariwara persuasif duweni paugeran yaiku
- 3. Perangan pawarta kang biyasane mung ditulis nganggo tembung-tembung supaya nuwuhake minat supaya wong gelem maca isi pawartane yaiku diarani
- 4. Ukara-ukara kang jlentrehake prastawa ngenani apa, ana ngendi, lan kapan kedadeyan iku dumadi diarani
- 5. Babagan kang perlu digatekake sajroning pariwara ana rong warna, yaiku
- 6. Perangan pawarta kang dhisik dhewe diarani
- 7. Ukara kang gambarake ringkesane isi pawarta diarani
- 8. Irah-irahan kang mujudake ukara andharan sing ringkes kasebut
- 9. Pariwara minangka salah sawijining sarana kanggo ningkatake kagiyatan
- 10. Irah-irahan mung kaya dene jeneng kasebut

CS Dipindai dengan CamScanner