



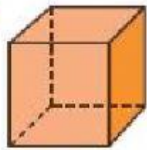
## Guía de matemáticas “Problemas con Figuras 3D”

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b> 1°básico	<b>Fecha:</b> /08/2021
<b>Objetivos de aprendizaje</b>	<b>OA.14:</b> Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.	
<b>Instrucciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ En esta guía deberás aplicar lo aprendido sobre figuras 3D.</li><li>✓ Escucha con atención cada problema, lo resolverán junto con el profesor en clases.</li><li>✓ Utiliza tu figura 3D para resolver algunos problemas.</li></ul>	

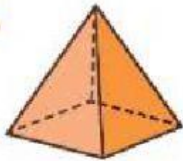
### Actividad 1

Marca el o los objetos que tienen forma similar a la figura 3D dada en cada caso.

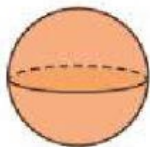
a.



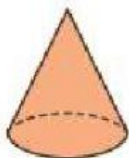
b.



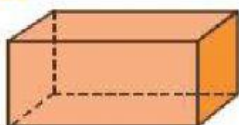
c.



d.



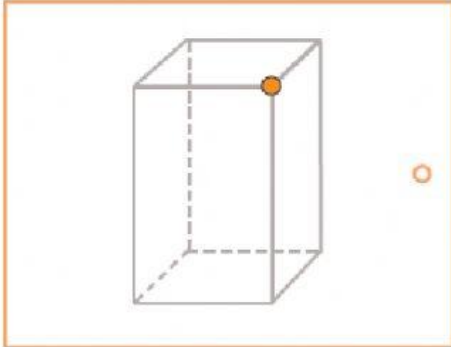
e.



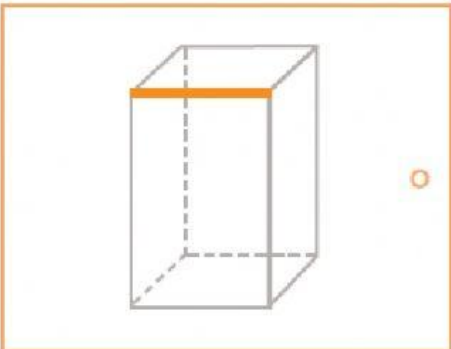


## Actividad 2

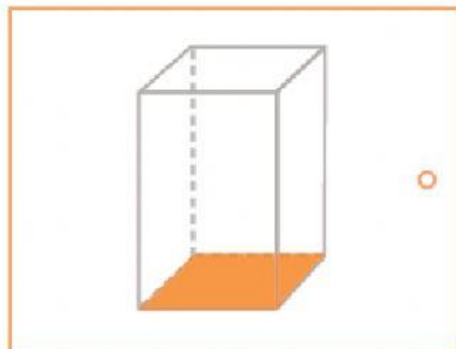
Une cada figura 3D con el nombre que recibe el elemento destacado en esta.



○ Vértice



○ Cara



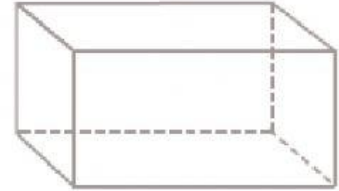
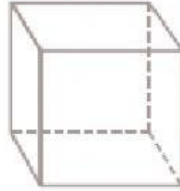
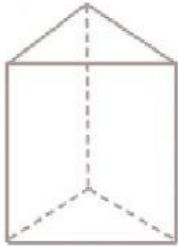
○ Arista



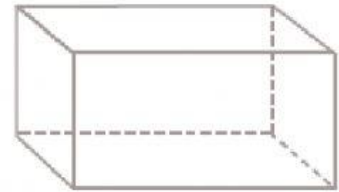
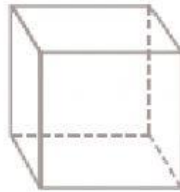
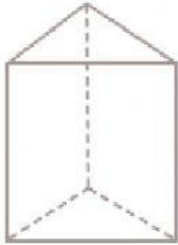
### **Actividad 3**

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso.

- a.** Tiene 9 aristas y 6 vértices.



- b.** Tiene 6 caras y 8 vértices.



### **Actividad 4**

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso

Soy una figura 3D con 4 vértices y todas las caras con igual forma.  
¿Qué figura soy?

Para armar una figura 3D usé:



Palitos de fósforos



Bolitas de plasticina

Respuesta: \_\_\_\_\_.