

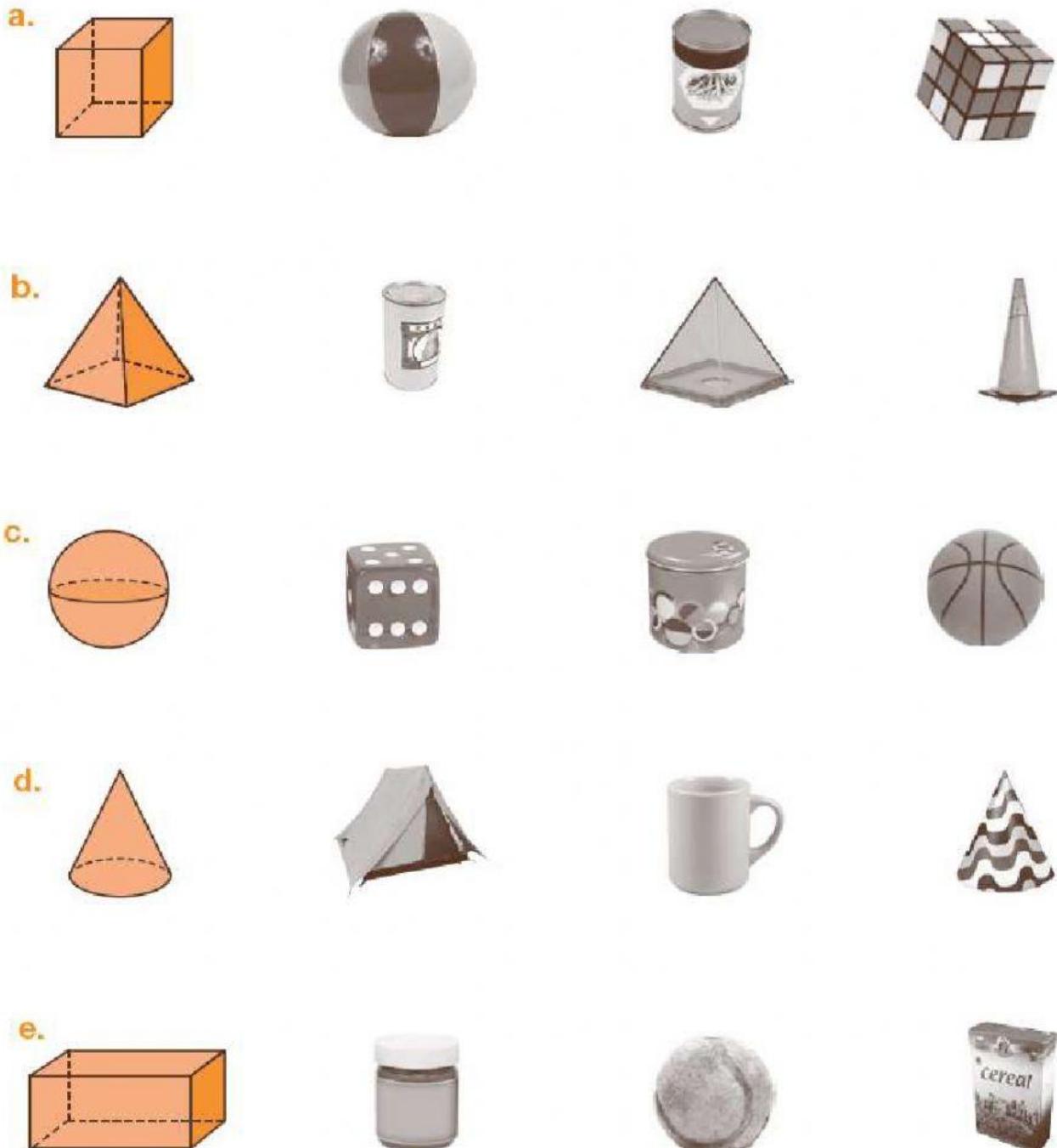


## Guía de matemáticas “Problemas con Figuras 3D”

Nombre:	Curso: 1ºbásico	Fecha: /08/2021
Objetivos de aprendizaje	OA.14: Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.	
Instrucciones	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ En esta guía deberás aplicar lo aprendido sobre figuras 3D.</li><li>✓ Escucha con atención cada problema, lo resolverán junto con el profesor en clases.</li><li>✓ Utiliza tu figura 3D para resolver algunos problemas.</li></ul>	

### Actividad 1

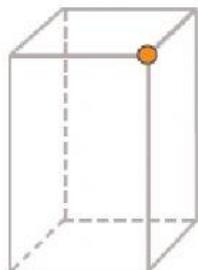
Marca el o los objetos que tienen forma similar a la figura 3D dada en cada caso.



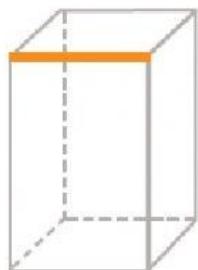


## Actividad 2

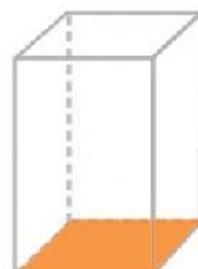
Une cada figura 3D con el nombre que recibe el elemento destacado en esta.



Vértice



Cara



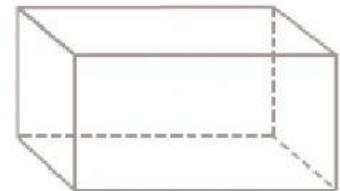
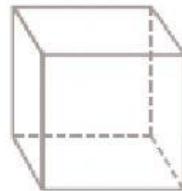
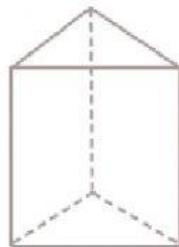
Arista



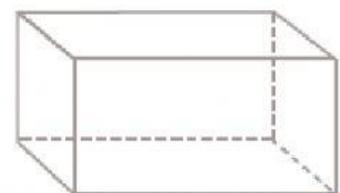
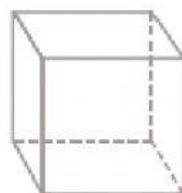
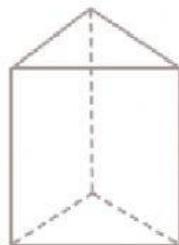
### Actividad 3

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso.

- a. Tiene 9 aristas y 6 vértices.



- b. Tiene 6 caras y 8 vértices.

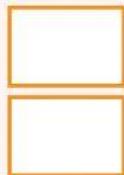


### Actividad 4

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso

Soy una figura 3D con 4 vértices y todas las caras con igual forma.  
¿Qué figura soy?

Para armar una figura 3D usé:



Palitos de fósforos

Bolitas de plasticina

Respuesta: \_\_\_\_\_.