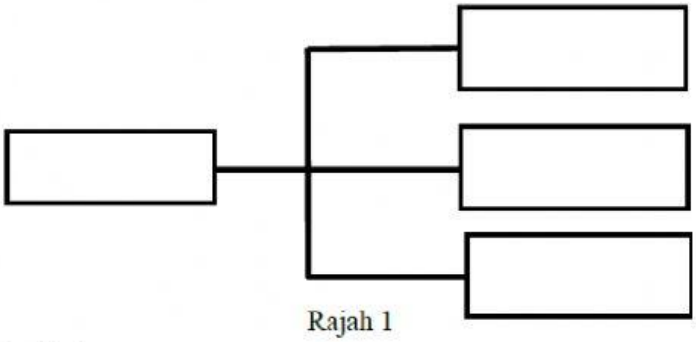
PENTAKSIRAN PDPR ASK
TINGKATAN 1

Bahagian A
Jawab **semua** soalan.

1. Berdasarkan ***Rajah 1,*** apakah teknik pemikiran komputasional yang ditunjukkan ?



Rajah 1

A) Peniskalaan
B) Leraian
C) Pengitlakan
D) Pengecaman Corak

2. Ali ingin memuat turun gambar seperti ***Rajah 2*** untuk pertandingan mencipta logo. Nyatakan format fail imej yang paling sesuai untuk digunakan.

Rajah 2

A) JPEG
B) GIF
C) BMP
D) PNG

LIVEWORKSHEETS

3.

Seorang pelancong ingin membuat carian dan menempah hotel dalam satu laman sesawang. Ketika carian, dia mengalami kesukaran membuat pilihan.

Pernyataan 1

Berdasarkan Pernyataan 1, apakah aspek kurang penting dalam membuat pilihan?

A) Jenis Bilik

B) Harga Bilik

C) Nama Hotel

D) Jarak Hotel

4. Antara berikut, yang manakah **betul** tentang sistem nombor perduaan?

A) Merupakan nombor gandaan 2

B) Dikenali sebagai Sistem Asas 10

C) Diwakili digit 0 hingga 9

D) Diwakili dua digit iaitu 0 dan 1

5.

Format imej yang mempunyai bilangan warna sehingga 16 juta warna dan digunakan dalam industry percetakan.

Pernyataan 2

Berdasarkan Pernyataan 2, apakah format fail imej tersebut?

A) .gif

B) .bmp

C) .jpeg

D) .tiff

LIVEWORKSHEETS

6. ***Rajah 3*** menunjukkan satu nombor perduaan.

10111010

Rajah 3

Berdasarkan ***Rajah 3,*** yang manakah nombor perpuluhan bagi nombor perduaan ?

A) 4010

B) 5610

C) 18610

D) 25810

7. Antara yang berikut yang manakah **betul** padanan simbol operator matematik dengan contoh pengiraan dalam penulisan atur cara?

	Operator matematik	Contoh pengiraan dalam penulisan atur cara
A)	+	empat belas campur tujuh
B)	-	empat belas tolak tujuh
C)	x	14 * 7
D)	÷	14 ÷ 7

8 Proses menyelesaikan masalah oleh manusia sendiri berbantukan mesin atau kedua-keduanya sekali. Apakah pros

A) nikiran Kreatif

B) nikiran kritis

C) nikiran Komputasional

D) Proses Pengecaman Corak

9 Antara berikut, manakah proses pemikiran komputasional yang **betul**?

I h dipecahkan

II asti corak yang berlainan

III kan perkara yang penting

IV ın model penyelesaian masalah

A) III C) I, III dan IV

B) IV D) II, III dan IV

10 Antara berikut, manakah **bukan** teknik dalam pemikiran komputersional?

A) Leraian B) Pengitlakan C) Peniskalaan D) Pengekodan

LIVEWORKSHEETS

11 Apakah yang dimaksudkan dengan teknik leraian?

A) ambahkan maklumat pada setiap bahagian yang kecil supaya lebih rumit.

B) Memecahkan masalah yang rumit kepada bahagian-bahagian yang lebih kecil supaya mudah diselesaikan

C) Menggabungkan bahagian-bahagian yang lebih kecil yang mempunyai ciri yang sama

D) Memecahkan masalah yang rumit dan dihubungkaitkan masalah-masalah

12 Apakah kepentingan meleraikan masalah yang kompleks?

A) Menjadikan masalah lebih rumit

B) Menukarkan masalah yang ada

C) Menjadikan masalah mudah diselesaikan

D) Menjadikan masalah lebih kecil

13 Antara pernyataan berikut, yang manakah Mengandungi pengecaman corak?

A) Semua rumah ada pintu

B) Rumah saya mempunyai 3 tingkat

C) Rumah saya mempunyai 5 buah bilik dan satu anjung di hadapan rumah

D) Belakang rumah saya terdapat sebuah kolam besar.

14 Pernyataan yang manakah mempunyai ciri pengecaman corak?

A) Bunga kebangsaan berwarna merah dan kuning

B) Semua spesis bunga kebangsaan mempunyai 5 corak

C) Bunga kebangsaan Malaysia hanya tumbuh di negara kita sahaja

D) Bunga kebangsaan banyak manfaat dan boleh dijadikan sumber bahan produk kecantikkan

15 Sistem nombor perenambelasan juga dikenali sebagai sistem _____.

A) Desimal

B) Binari

C) Asas 16

D) Oktal

LIVEWORKSHEETS

Bahagian B
Jawab **semua** soalan.

1. Berikut merupakan penyataan mengenai imej digital. Tandakan (**BETUL**) bagi penyataan
yang betul dan (**SALAH**) bagi yang salah dalam ruang jawapan yang disediakan.

Gambar yang mempunyai 3 bit mempunyai 6 warna	
Petak-petak kecil dalam imej digital dikenali sebagai pixel	
Kualiti imej digital dalam format JPEG lebih baik daripada format GIF	

2. Maklumat berikut adalah atribut bagi imej.

Resolusi	Dimensi	Kedalaman bit warna	Piksel

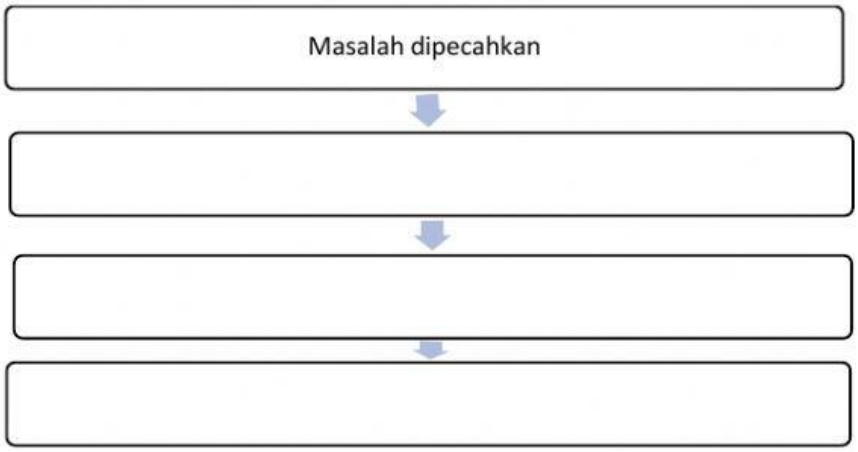
Berdasarkan maklumat itu, tuliskan atribut berikut pada ruang jawapan yang disediakan.

Ruang Jawapan	Atribut
i.	Memerihalkan ketajaman dan kejelasan sesuatu imej
ii.	Bilangan bit 0 dan 1
iii.	Ukuran panjang dan lebar imej

LIVEWORKSHEETS

3. Proses pemikiran komputasional bermula dengan memecahkan sesuatu masalah kepada bahagian-bahagian kecil. Lengkapkan rajah di bawah ini bagi menunjukkan aliran proses pemikiran komputasional. *(3 markah)*

Sediakan satu model penyelesaian masalah	Kenal pasti corak yang sama	Perkara tidak penting ditinggalkan



4. Nyatakan teknik Pemikiran Komputasional yang sesuai untuk setiap pernyataan berikut. *(6 markah)*

NO	PERNYATAAN	TEKNIK
(a)	Guru anda perlu merancang satu lawatan sambil belajar ke Taman Negara	
(b)	Restoran makanan Pasti Sedap kerap dipenuhi dengan pelanggan setiap kali pada hujung bulan.	
(c)	Anita merancang perbelanjaan dan simpanan bulanan apabila menerima gaji bulanannya.	
(d)	Seorang arkitek mereka cipta satu sekolah yang mempunyai tiga bangunan yang berbeza	
(e)	Anda perlu menyiapkan 10 soalan matematik yang melibatkan pengiraan luas untuk bentuk yang berbeza.	
(f)	Seorang murid ditugaskan mengira isi padu bagi satu susunan 16 kiub.	

LIVEWORKSHEETS

5. Apakah nilai nombor perpuluhan yang dipaparkan apabila tempat nombor perduaan yang dimasukkan adalah seperti yang diwakili mentol-mentol di bawah?
[4M]

Mentol menyala = 1 Mentol tidak menyala = 0

Nilai tempat nombor perduaan						Nilai nombor perpuluhan
32	16	8	4	2	1	

LIVEWORKSHEETS

6. Lengkapkan jadual berikut tentang tatacara operasi tambah dan operasi tolak bagi dua nombor perduaan.

[3M]

TATACARA	OPERASI TAMBAH	HASIL TAMBAH	OPERASI TOLAK	HASIL TOLAK
1	0 + 0	0	0 – 0	0
2	0 + 1	1	1 – 0	1
3	1 + 0	1	1 – 1	0
4	1 + 1		10 – 1	
5	10 + 1			

7. Hitung hasil tambah bagi nombor perduaan berikut:

[4M]

a) 1010 dan 111

```
      1   0   1   0
+         1   1   1
-----------------------
```

b) 10110 dan 100

```
      1   0   1   1   0
+             1   0   0
-----------------------
```

c) 10010101 dan 10101010

```
    1   0   0   1   0   1   0   1
+   1   0   1   0   1   0   1   0
-----------------------------------
```

d) 111 dan 101

```
        1   1   1
+       1   0   1
-----------------
```


LIVEWORKSHEETS

8. Hitung hasil tolak bagi nombor perduaan berikut: **[3M]**

a) 1101 dan 1001

	1	1	0	1
-	1	0	0	1

b) 101 dan 11

	1	0	1
-		1	1

c) 11010101 dan 10101010

	1	1	0	1	0	1	0	1
-	1	0	1	0	1	0	1	0

9. Padankan nombor perduaan berikut kepada nombor perpuluhan yang betul. **[3M]**

NOMBOR PERDUAAN
1001110
111
11101

NOMBOR PERPULUHAN
7
29
78

LIVEWORKSHEETS