

Reglas del juego

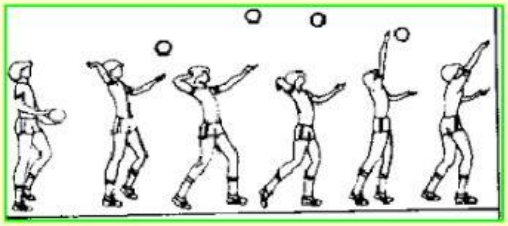
Relaciona la imagen con la regla que corresponda.

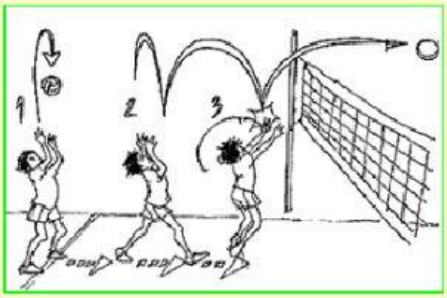
1. COLORES

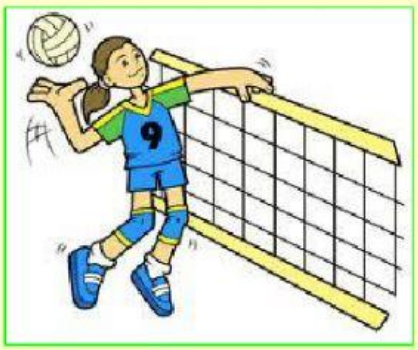


2. CMS



3. 

4. 

5. 

La pelota debe tener una circunferencia de 65 o 67 cm.

Si el saque no se ejecuta bien, es falta y sacan los jugadores del equipo contrario.

Las pelotas pueden tener un máximo de tres colores.

Ningún jugador puede tocar la red durante el saque.

Es punto para un equipo contrario si los adversarios dan tres toques seguidos sin pasar el balón.

Por: Laura Sterling & Mauricio Patarroyo.

LIVEWORKSHEETS