

ชื่อ

ชั้น

เลขที่

ใบกิจกรรม

การเขียนโปรแกรมตามโครงสร้างควบคุมแบบมีทางเลือก (Selection Structure)

ให้นักเรียนพิมพ์โค้ดคำสั่งตามโจทย์ แล้วแสดงผลลัพธ์ พร้อมเขียนคำอธิบายการทำงานของโปรแกรมในแต่ละบรรทัดให้เข้าใจ

1. โปรแกรมเกมทายเลขคู่

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main ()
{
    int num,modnum;
    printf("Input number: ");
    scanf("%d",&num);
    modnum=num%2;
    if(modnum==0)
    {
        printf("\n%d is even number",num);
    }
    getch();
}
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์

2. โปรแกรมแกรมหายเลขคู่

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
    int num,modnum;
    printf("Input number: ");
    scanf("%d",&num);
    modnum=num%2;
    if(modnum==0)
    {
        printf("\n%d is even number",num);
    }
    else
    {
        printf("\n%d is odd number",num);
    }
    getch();
}
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์

3. โปรแกรมแกรมตรวจสอบคะแนนสอบ 1 – 100

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
    int score;
    printf("Input score: ");
    scanf("%d",&score);
    if(score >=70 && score <=100)
    {
        printf("\n Excellent pass");
    }
    else if(score >=50 && score <=69)
    {
        printf("\n Passed");
    }
    else if(score >=1 && score <=49)
    {
        printf("\n Fail" );
    }
    else
    {
        printf("\n No Data!!!" );
    }
    getch();
}
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์