Arrastra y pega según corresponda

Entorno de escenas u objetos simulados de apariencia real	
Conjunto de tecnologías que permiten que un usuario visualice parte del mundo real a través de un dispositivo tecnológico con información gráfica añadida por este	
Se ocupa del diseño, construcción, operación, estructura, manufactura y aplicación de los robots.	
Manera de apoyar al aprendizaje a través de tecnologías principalmente informáticas	
Proceso de diseñar un modelo de un sistema real y llevar a término experiencias con él, con la finalidad de comprender el comportamiento del sistema o evaluar nuevas estrategias -dentro de los límites impuestos por un cierto criterio o un conjunto de ellos - para el funcionamiento del sistema	
Conjunto de programas informáticos que integran el trabajo en un solo proyecto, con muchos usuarios concurrentes, que se encuentran en diversas estaciones de trabajo, conectadas a través de una red	
Enseñanza y aprendizaje online, a través de Internet y la tecnología	
Estrategia metodológica de aprendizaje, que se da principalmente en entornos mixtos y en línea, y está basado en sistemas adaptativos, los cuales ofrecen al usuario	

E Learning

Simulación

Sistema Colaborativo

Realidad Virtual

Robótica

Aprendiza Adaptativo

Realidad Aumentada

Tutoría Inteligente

LIVEWORKSHEETS