TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

ARRASTRA Y PEGA SEGÚN CORRESPONDA

	Se utiliza para fortalecer las habilidades creativas y de aprendizaje, jugando un papel primordial. Se encarga de construir aparatos que realizan operaciones físicas similares a los seres bióticos.
	A un programa computacional que contiene un modelo de algún aspecto del mundo y que permite al estudiante cambiar algunos parámetros o variables de entrada.
	Es una estrategia metodológica de aprendizaje, que se da principalmente en entornos mixtos y en línea, y está basado en sistemas adaptativos, los cuales ofrecen al usuario..
	Es un entorno de escenas y objetos de apariencia real —generado mediante tecnología informática.
	Consiste en sobreponer objetos o animaciones generadas por computadora sobre la imagen que capta en tiempo real la cámara del celular, o de otro dispositivo.
	Procesos de enseñanza- aprendizaje que se lleva a cabo a través del internet.
	Programas y métodos que permiten integrar en un solo proyecto el trabajo.
	Representan herramientas pedagógicas avanzadas y experiencias de representación aprendizaje individualizado

Tutoría inteligente	**E- Learning**	**Simulación**	**Sistemas colaborativos**
La Realidad Virtual (RV)	**La realidad aumentada**	**Aprendizaje adaptativo**	**Robótica**

LIVEWORKSHEETS