

Nama : _____

Kelas : _____

Tarik perisian grafik kepada fungsi yang betul.



Digunakan untuk memaparkan maklumat secara persembahan grafik dan multimedia yang mudah.

Digunakan untuk melukis dan mewarna onjek yang mudah.



Digunakan untuk menghasilkan rekabentuk dalaman, lanskap, kejuruteraan awam, mekanikal dan permainan video.

Digunakan untuk menyunting imej foto.



Digunakan untuk mereka bentuk logo, poster, majalah, banner dan bunting.

Digunakan untuk oleh jurutera, arkitek, dan pereka bentuk grafik untuk menghasilkan reka bentuk produk.

