

## 6.3 Luas Permukaan Bentuk Tiga Dimensi

### 6.3.1 Luas permukaan kubus, kuboid, piramid, prisma, silinder dan kon

#### STANDARD PEMBELAJARAN

Menerbitkan rumus luas permukaan kubus, kuboid, piramid, prisma, silinder dan kon, dan seterusnya menentukan luas permukaan bentuk tersebut.

#### RANGSANGAN MINDA

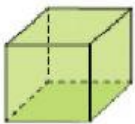
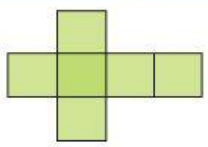

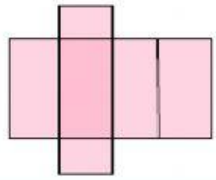
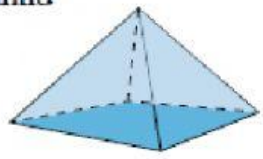
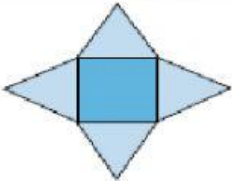
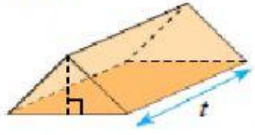
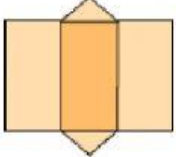

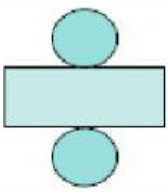

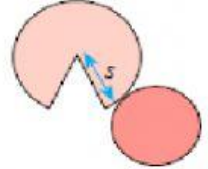
Individu

Tujuan: Menentukan luas permukaan bentuk geometri tiga dimensi

Bahan: Lembaran kerja

Langkah:

Isi petak kosong dengan bilangan muka setiap bentuk geometri tiga dimensi berikut.

Bentuk	Bentangan	Luas Permukaan
Kubus 		<input type="text"/> × luas segi empat sama
Kuboid 		<input type="text"/> × luas segi empat tepat + <input type="text"/> × luas segi empat sama
Piramid 		<input type="text"/> × luas segi empat sama + <input type="text"/> × luas segi tiga
Prisma 		<input type="text"/> × luas segi tiga + <input type="text"/> × luas segi empat
Silinder 		<input type="text"/> × luas bulatan + <input type="text"/> × luas segi empat tepat
Kon 		<input type="text"/> × luas bulatan + <input type="text"/> × luas permukaan melengkung