

1. Une mediante flechas las palabras sinónimas.

andar	poner	colocar
depositar	caminar	marchar
sacar	contemplar	mirar
limpiar	extraer	asear
observar	lavar	retirar

2. Clasifica estos sinónimos.

gozar - tornar - empezar - frecuentar - salir - arribar

<i>Disfrutar</i>	<i>Comenzar</i>	<i>Llegar</i>	<i>Partir</i>	<i>Volver</i>	<i>Soler</i>
.....	tornar

3. Relaciona las palabras de estas columnas que sean sinónimas. Usa el diccionario.

redactar	poseer
ocurrir	apartar
tener	contestar
separar	escribir
responder	suceder
acabar	socorrer
marchar	colocar
ayudar	agarrar
poner	terminar
coger	ir

4. En cada uno de estos grupos hay una palabra que no es sinónima.

Descúbrela y anótala.

gruta - **montaña** - cueva - caverna

colina - *montaña*

perfume - aroma - fragancia - fetidez

pestilencia -

estimar - socorrer - amar - querer

auxiliar -

alegre - contento - optimista - afligido

triste -

— Escribe arriba las palabras que has anotado junto a su correspondiente sinónimo.

5. Completa con los antónimos adecuados

Cualidades	Acciones		Otros	
lento	rápido	dormir	pronto	tarde
falsa	hallar	deprisa
silenciosa cerrar	dentro
.....	vacío	hablar	arriba

6. Observa cómo se forman antónimos añadiendo prefijos y completa:

Con el prefijo **-in**

Útil —→ **inútil**

Sano

Tranquilo

Cierta

Con el prefijo **-des**

colgado —→ **descolgado**

hecho

cansada

ordenado

7. Forma antónimos añadiendo a estas palabras los prefijos des-, in-. Escribe una oración con cada antónimo.

Coser descoser La abuela descosió el botón.

Montar

Digno

Móvil

Sano

8. Relaciona cada palabra con su antónimo y su sinónimo.

<u>Palabra</u>	<u>Sinónimo</u>	<u>Antónimo</u>
Acabar	Limitado	Empezar
Breve	Terminar	Largo
Castigo	Fraccionar	Juntar
Dividir	Sanción	Perdón
Orientar	Rápido	Desorientar
Ligero	Encaminar	lento
Oscuro	Deleitar	Seco
Húmedo	Asentir	Aburrir
Sano	Empapado	Perjudicial
Divertir	Sombrío	Negar
Afirmar	Salubre	luminoso