



Unidad Educativa Adventista "Elena de White"

Evaluación Segundo Trimestre

Docente: Ricardo Paniagua Alvarez

Materia: Computación

Curso: Sexto de Primaria

1.- Arrastrar cada nombre de bloque a su respectivo lugar.

MOVIMIENTO



DICE/PIENSA



ESPERA

VISIBILIDAD

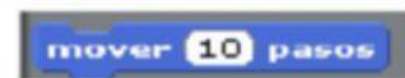


BUCLE



TECLA PRESIONADA

LAPIZ



2.- Falso o Verdadero.

Scratch es un lenguaje de programación que utiliza bloques.

