

วิชา หลักการเขียนโปรแกรม

ใบงาน ๖.๒ รอบสอง จงนำข้อความดังต่อไปนี้ไปเติมกฎการตั้งชื่อตัวแปรให้ถูกต้อง

(reserved words)	ตัวแปร	ว่าง	คนละตัว	A-Z	พิมพ์เล็ก	พิมพ์ใหญ่	a-z	Underscore	คณิตศาสตร์
ข้อที่	กฎการตั้งชื่อตัวแปร								
๑	ต้องเริ่มต้นด้วยพยัญชนะ _____ หรือ _____ เท่านั้น								
๒	ชื่อตัวแปรต้องไม่ซ้ำคำสงวน _____								
๓	ห้ามมีเครื่องหมายทาง _____ หรือเครื่องหมายพิมพ์อื่นๆ								
๔	ห้ามมีช่อง _____ ระหว่าง _____ แต่มีเครื่องหมาย _____ ได้								
๕	ตัวแปรพิมพ์ _____ และตัวพิมพ์ _____ ถือว่าเป็น _____ แปร								

Key code: 7drhiqs67u4