

சரியான கூற்றுக்கு சரி (/) என்றும் பிழையான கூற்றுக்கு (X) என்றும் அடையாளமிடுக.

- 1) கீரிப்பறி விளையாட்டி மூன்று குழுக்களாக விளையாடுவர். (/) / (X)
- 2) தற்காப்பு ஆட்டக்காரர் தாக்குதல் ஆட்டக்காரரை கோட்டை தாண்டவிடமால் தடுக்க வேண்டும். (/) / (X)
- 3) நொண்டி விளையாட்டில் ஒருவர் மட்டுமே விளையாட முடியும். (/) / (X)
- 4) மாணவர்கள் இரு கட்டங்களில் உள்ள இடத்தில் இரண்டு கால்களை வைக்க வேண்டும். (/) / (X)
- 5) மாணவர்கள் குறிப்பு பொருள் இல்லாமல் நொண்டியடித்தல் ஆட்டம் ஆடலாம். (/) / (X)