

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Nama:

Kls :

No:

1. Dibawah ini yang termasuk software yang digunakan untuk membuat animasi 2D adalah
 - A. CorelDraw
 - B. ACDC
 - C. Mozilla Firefox
 - D. Macromedia Flash
 - E. Adobe Photoshop
2. Saat melakukan instalasi Flash kita diminta untuk memasukkan kode unik yang disebut
 - A. kode program
 - B. serial number
 - C. serial program
 - D. code number
 - E. number code
3. Untuk menjalankan Macromedia Flash CS 3 dapat kita lakukan melalui
 - A. klik Start> All Program> > Adobe Flash CS3 Personal
 - B. klik Start> All Program> Adobe Master Collectoins CS3> Adobe Flash CS3 Personal
 - C. klik icon Flash dua kali di dekstob
 - D. A dan B Benar
 - E. B dan C Benar
4. Perhatikan Gambar user interface Macromedia Flashberikut!



Yang bernomor 3 disebut dengan

- A. Stage
- B. Toolbar
- C. Properties
- D. Timeline
- E. Layer

5. Properties, Filter dan parameter, Action, library, color & align info & Transform di kelompokkan ke dalam golongan
 - A. Stage
 - B. Frame
 - C. Layer
 - D. Timeline
 - E. Panel
6. Bagian lembar kerja, berfungsi untuk mengatur frame-frame gambar yang akan dibentuk menjadi animasi adalah
 - A. Stage
 - B. Toolbar
 - C. Properties
 - D. Timeline
 - E. Layer
7. Satuan terkecil dalam video sedangkan pada program flash, diumpamakan seperti kertas hvs yang telah digambar disebut
 - A. Stage
 - B. Frame
 - C. Layer
 - D. Timeline
 - E. Panel
8. Cara menambah frame pada flash adalah
 - A. Insert > Frame
 - B. Delete > Frame
 - C. Insert > Timeline Effects > Frame
 - D. Insert > Timeline > Frame
 - E. Insert > Frame > Frame
9. ... adalah frame induk yang berisi objek atau animasi symbol yang dibuat pada area stage.
 - A. Frame
 - B. Blank Keyframe
 - C. Convert to keyframes
 - D. Select all frames
 - E. Keyframe
10. Bagian lembar kerja, yang berfungsi sebagai tempat settingan dari proyek animasi yang akan dibuat....
 - A. Stage
 - B. Toolbar
 - C. Properties
 - D. Timeline
 - F. Layer

11. Untuk memberi warna pada garis tepi menggunakan...

- A. hand tool
- B. fill color
- C. eyedropper tool
- D. paint bucket tool
- E. stroke color

12. Menggambar garis dengan bantuan titik-titik bantu (control point) seperti dalam pembuatan garis, kurva, atau gambar adalah fungsi dari icon....

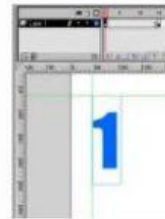
- A. Pen Tool
- B. Lasso Tool
- C. Free Transform tool
- D. Sub Selection tool
- E. Selection tool

13. Untuk membuat bentuk seperti lingkaran dan persegi, pada flash tool yang digunakan adalah ...

- A. Pen Tool
- B. Lasso Tool
- C. Shape Tool
- D. Line Tool
- E. Text Tool

14. Untuk membuat obyek disamping, yang kita gunakan adalah

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 
- E. 



15. Sedangkan untuk member warna pada obyek, yang kit

gunakan adalah

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 
- E. 

