U.E. Particular Pdte. Carlos Julio
Arosemena Tola

Miss. Lourdes

TALLER INICIAL II

El Puntero y el Cursor del Mouse.

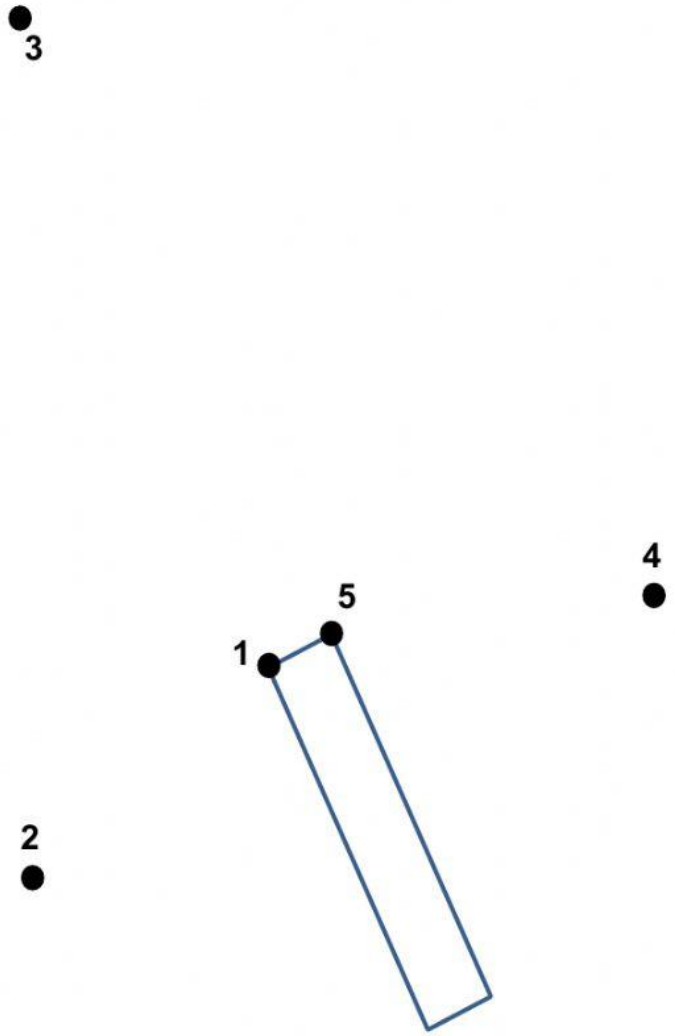
Cada vez que muevas el mouse aparecerá el puntero en la pantalla del monitor

Objetivo de Aprendizaje:

Conocer, identificar y utilizar el Puntero o cursor del Mouse.

TALLER.

1.-Une los puntos siguiendo la secuencia de los números



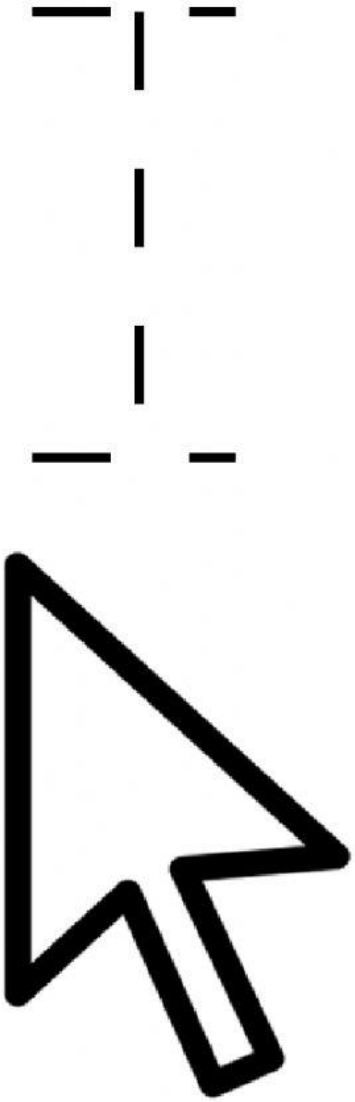
LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

U.E. Particular Pdte. Carlos Julio
Arosemena Tola

Miss. Lourdes

2. Relaciona la imagen con su nombre



Puntero

Cursor

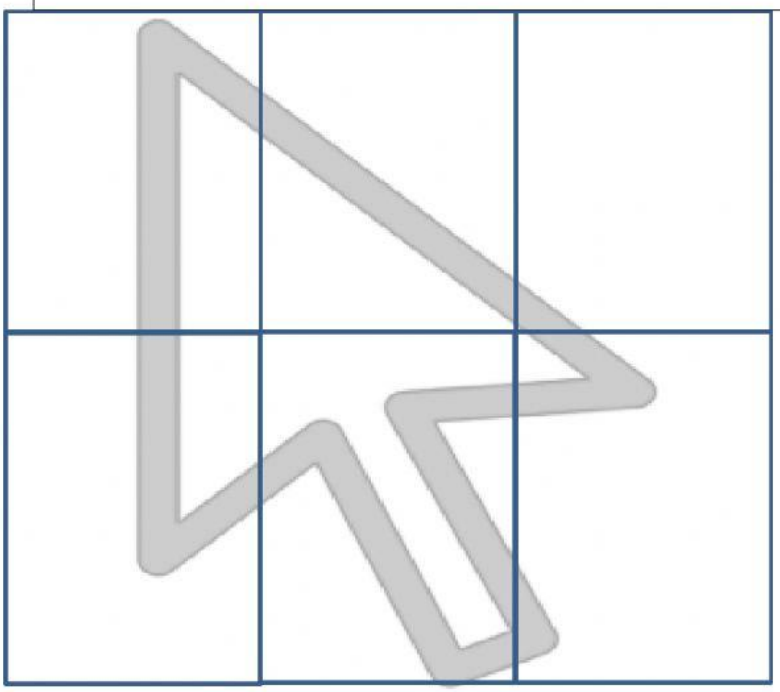
LIVEWORKSHEETS

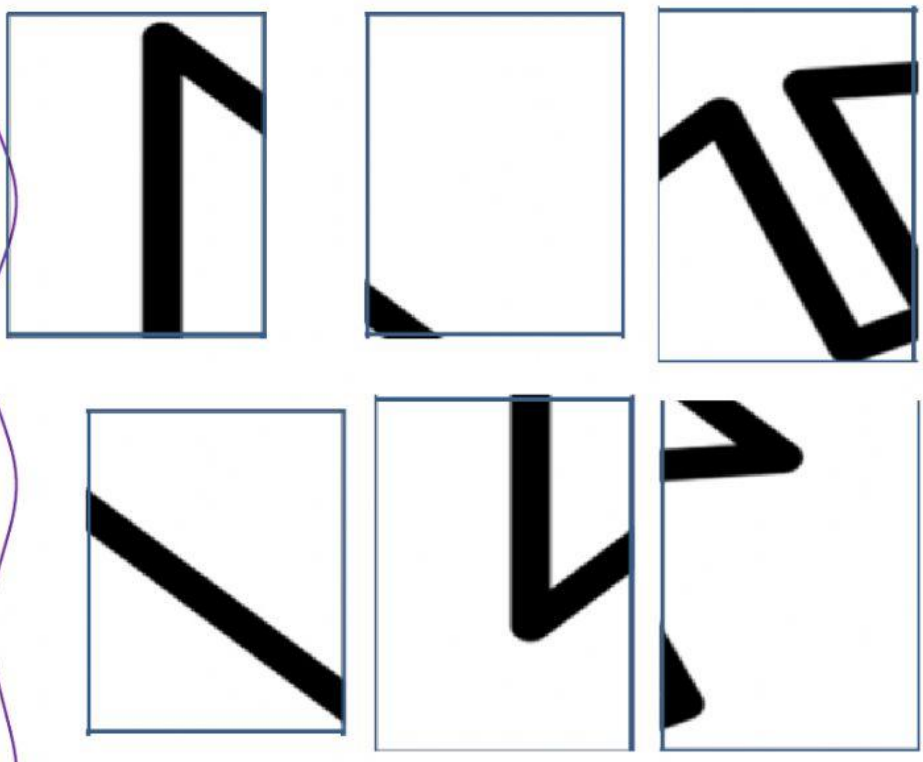
LIVEWORKSHEETS

U.E. Particular Pdte. Carlos Julio
Arosemena Tola

Miss. Lourdes

Arma el rompecabeza del puntero . Realizo la acción clic y arrastro para mover las piezas





LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

U.E. Particular Pdte. Carlos Julio
Arosemena Tola

Miss. Lourdes

LIVEWORKSHEETS