

Centro Educativo: UP José Fidel Tristán
Educadora: Margarita Conde Núñez
Nivel educativo: II ciclo
Asignatura: Informática Educativa

Nombre de estudiante: _____
Sección: _____
Fecha: Julio 2021



GTA #1.1 Julio 2021

1. Me preparo para hacer la guía
 Pautas que debo verificar **antes de iniciar mi trabajo.**

Materiales o recursos que voy a necesitar	Para elaborar este trabajo debes contar con: <ul style="list-style-type: none"> • Material impreso, lapicero. • Opcional, computadora o celular con conexión a Internet.
Condiciones que debe tener el lugar donde voy a trabajar	Realizó la GTA en un lugar limpio, agradable donde pueda concentrarte para realizar las actividades.
Tiempo en que se espera que realice la guía	<ul style="list-style-type: none"> • 1 hora y 20 minutos o el tiempo que requiera.
Criterios de Logro: Aplica los principios de interrelación operativa entre hardware y software para el adecuado funcionamiento de interfaces (IDE).	



2.. Pongo en práctica lo aprendido

Actividad de desarrollo:
 Diagnóstico




Conoceremos de HARDWARE Y SOFTWARE. Con la ayuda de la docente mediante lluvia de ideas, conocemos los conceptos.

Observamos : <https://www.youtube.com/watch?v=1jX4UuvKKHQ>

En la columna , colocamos la palabra **dispositivo o programa**, según corresponda **Hardware o Software**.

IMÁGENES	HARDAWARE	SOFTWARE



Respondo los siguientes preguntas y conceptos, en forma clara y breve.

Concepto Hardware	
Concepto Software	
Relación entre hardware y software para el funcionamiento de las computadoras	
¿Qué opinas de Scratch como software? 	
¿Cómo <u>Scratch</u> se relaciona con el hardware de la computadora	

Indicaciones, preguntas o matrices para auto regularse y evaluar se

Analizo la tabla auto evaluativa y marco con una X en la casilla sí/no según corresponda.

Nivel de desempeño	Escala		Retroalimentación (respuesta o ejemplo explicativo)
	Si	No	
Identifico conceptos Hardware y software.			