

ชื่อ..... ชั้น เลขที่

คำสั่ง ให้นักเรียนลากคำไปใส่ให้ตรงกับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ส่วนประกอบของโปรแกรม scratch

ปุ่มธงเขียว เริ่มโปรแกรม

บล็อกคำสั่ง

ข้อมูลเวที

ข้อมูลตัวละคร

กลุ่มบล็อก

ปุ่มหยุด

พื้นที่วางสคริปต์

เวที stage

