

APORTE DE COMPUTACION  
SEGUNDO PARCIAL PRIMER QUIMESTRE

1. ENCIERRA LAS TAREAS QUE SE PUEDEN REALIZAR EN EL COMPUTADOR

JUGAR

ESCRIBIR

PELEAR

APRENDER

BAILAR

2. COLOCA EL NUMERO DE LOS PASOS DE COMO ENCENDER EL COMPUTADOR

1

2

3

PRESIONA EL BOTON ENCENDIDO DEL MONITOR

REVISAR QUE TODO ESTE CONECTADO

PRESIONA EL BOTON ENCENDIDO DEL CPU

3. CONTESTA V O F

LA COMPUTADORA DE MESA SE LA PUEDEN LLEVAR DE UN LADO A OTRO ( )

LAS COMPUTADORAS LAS PODEMOS ENCONTRAR EN DIFERENTES LUGARES ( )

4. MARCA LA RESPUESTA CORRECTA

UNO DE LOS PASOS PARA APAGAR LA COMPUTADORA ES:

CLIC EN EL BOTON MINIMIZAR

CLIC EN EL BOTON INICIAR

CLIC EN EL BOTON MAXIMIZAR

5. UNIR CON LINEAS



LAPTOP



COMPUTADORA  
DE ESCRITORIO