

TIN HỌC – BÀI KIỂM TRA SỐ 01

Câu 1 : Bộ nhớ của máy tính được chia thành

- a. Bộ nhớ ngoài, đĩa cứng
- b. Bộ nhớ trong, đĩa mềm
- c. Bộ nhớ ngoài và bộ nhớ trong
- d. Bộ nhớ trong và phần mềm

Câu 2: Phần mềm được cài đặt đầu tiên vào máy tính là:

- a. Trò chơi
- b. Tập gõ bàn phím
- c. Hệ điều hành
- d. Tất cả sai

Câu 3: Tập truyện tranh “Đo-re-mon” cho em thông tin:

- a. Dạng văn bản.
- b. Dạng âm thanh .
- c. Dạng hình ảnh.
- d. Cả hai dạng văn bản và hình ảnh.

Câu 4. Mô hình quá trình xử lý thông tin là:

- a. Thông tin vào → Xử lí → Thông tin ra
- b. Thông tin ra → Thông tin vào → Xuất
- c. Thông tin vào → Xuất → Xử lí
- d. Xuất → Xử lí → Thông tin vào

Câu 5. Thông tin lưu trữ trong máy tính được gọi là:

- a. Lưu trữ thông tin
- b. Dữ liệu
- c. Văn bản
- d. Xử lý thông tin

Câu 6: Để máy tính có thể xử lí, thông tin cần được biểu diễn dưới dạng các chữ số nào?

- a. 0 và 1
- b. 0 và 2
- c. 1 và 2
- d. 0 đến 9

Câu 7: Phần mềm nào dưới đây không phải là hệ điều hành?

- a. Windows XP
- b. IOS
- c. Android
- d. Word

Câu 8: Thông tin có những dạng cơ bản nào?

- a. Hình ảnh, tập vở
- b. Văn bản, nốt nhạc
- c. Âm thanh, hình ảnh, văn bản
- d. Chữ viết, hình vẽ.

Câu 9: Đơn vị chính dùng để đo dung lượng nhớ là:

- a. Byte
- b. Ki-lô-bai (KB)
- c. Me-ga-bai (MB)
- d. Gi-ga-bai (GB)

Câu 10: Người ta chia phần mềm thành 2 loại chính đó là?

- a. Phần mềm giải trí và phần mềm làm việc
- b. Phần mềm soạn thảo văn bản và phần mềm trò chơi
- c. Phần mềm hệ thống và phần mềm soạn thảo văn bản
- d. Phần mềm hệ thống và phần mềm ứng dụng

Câu 11: Thiết bị xuất dữ liệu của máy tính là:

- a. Máy in
- b. Chuột
- c. Bàn phím
- d. Máy quét

Câu 12: CPU là cụm từ viết tắt để chỉ :

- a. Bộ nhớ
- b. Bộ nhớ trong
- c. Bộ xử lý trung tâm
- d. Bộ nhớ ngoài

Câu 13: Nhấn và giữ nút trái chuột, di chuyển chuột đến vị trí đích và thả tay đó là thao tác:

- a. Nháy chuột
- b. Nháy nút phải chuột
- c. Nháy đúp chuột
- d. Kéo thả chuột

Câu 14: Khu vực chính của bàn phím gồm mấy hàng phím?

- a. 4
- b. 5
- c. 6
- d. 7

Câu 15: Ngón tay nào phụ trách gõ phím cách (Spacebar)?

- a. Ngón giữa b. Ngón trỏ c. Ngón út d. Ngón cái

Câu 16: Hai ngón tay trỏ được đặt trên vị trí của hai phím nào trên hàng phím cơ sở?

- a. Phím A và B b. Phím F và J c. Phím G và H d. Phím A và L

Câu 17 : Mouse Skills là phần mềm dùng để

- a. Luyện tập chuột b. Luyện gõ mười ngón c. Học toán d. Chơi Games

Câu 18: Nháy đúp chuột là:

- a. Nhấn 1 lần nút trái chuột b. Nhấn 1 lần nút phải chuột
c. Nhấn nhanh 2 lần liên tiếp nút phải chuột d. Nhấn nhanh 2 lần liên tiếp nút trái chuột

Câu 19: Hai phím có gai là:

- a. F và G b. G và H c. H và J d. F và J.

Câu 20: Nút  dùng để:

- a. Thu nhỏ cửa sổ b. Phóng to cửa sổ c. Đóng chương trình d. Phục hồi chương trình

Câu 21: Bàn phím, chuột là loại thiết bị nào sau đây:

- a. Thiết bị nhập dữ liệu. b. Thiết bị xuất dữ liệu c. Bộ nhớ. d. Phần mềm máy tính.

Câu 22: Các thiết bị như đĩa cứng, USB, đĩa CD/DVD...còn được gọi là:

- a. RAM b. Bộ nhớ ngoài c. Bộ nhớ tạm d. Bộ nhớ trong

Câu 23: Thiết bị xuất dữ liệu của máy tính là:

- a. Chuột b. Màn hình, loa, máy in c. Bàn phím d. RAM

Câu 24: Thông tin dạng hình ảnh:

- a. Hình vẽ minh họa trong sách báo b. Tấm ảnh chụp chung người bạn.
c. Chuột Mickey trong phim hoạt hình.. d. Cả 3 đúng.

Câu 25: Máy tính không có khả năng nào?

- a. Tính toán b. Tư duy c. Lưu trữ d. Tất cả đều đúng

Câu 26: Muốn ghi đường dẫn thư mục phải dùng kí hiệu?

- a. / b. \ c. > d. <

Câu 27: Đối với thư mục người sử dụng có thể:

- a. Tạo thư mục b. Di chuyển thư mục c. Xem, duyệt d. Tất cả đều đúng

Câu 28: Hệ điều hành tổ chức thông tin theo cấu trúc nào?

- a. Dạng sơ đồ b. Dạng biểu đồ c. Dạng nhánh d. Dạng cây

Câu 29: Các khối chức năng chính trong cấu trúc chung của máy tính điện tử gồm có:

- a. Bộ nhớ, bàn phím, chuột, màn hình b. Bộ xử lý trung tâm, thiết bị vào/ra, bộ nhớ

- c. Bộ xử lý trung tâm, bàn phím và chuột, CPU d. Bộ nhớ, màn hình, bàn phím

Câu 30: Tập tin hình bên là dạng tập tin gì ?



- a. Tập âm thanh b. Tập chương trình c. Tập hình ảnh d. Tập văn bản

Câu 31: Phần tên và phần mở rộng của tên tập cách nhau bởi?

- a. Dấu hai chấm (:) b. Dấu chấm (.) c. Dấu chấm phẩy (;) d. Dấu phẩy (,)

Câu 32: Các bộ phận của chuột máy tính gồm?

- a. Chuột có dây và chuột không dây b. Nút trái chuột, nút phải chuột, nút cuộn
c. Nút trái chuột, nút phải chuột d. Nút trái chuột, nút cuộn

Câu 33: Nơi hiển thị tất cả các chương trình ứng dụng đang làm việc là?

- a. Thanh công việc b. Màn hình Start c. Màn hình nền d. Cả a, b, c đều đúng

Câu 34: Cửa sổ làm việc trong hệ điều hành Windows đều có điểm chung là?

- a. Mỗi cửa sổ có một tên được hiển thị trên thanh tiêu đề của nó
b. Có thể di chuyển cửa sổ bằng cách kéo thả thanh tiêu đề
c. Dải lệnh chứa biểu tượng các lệnh của chương trình
d. Cả a, b, c đều đúng

Câu 35: Nút Start thường nằm ở vị trí nào trên màn hình nền ?

- a. Nằm ở góc dưới bên phải màn hình nền b. Nằm ở góc trái dưới của màn hình nền
c. Nằm ở góc trên cùng bên trái màn hình nền d. Nằm ở góc trên bên phải màn hình nền

câu 36: Trong các khẳng định sau, những khẳng định nào đúng ?

- a. Thư mục có thể chứa tập tin b. Tập tin có thể chứa trong các tập tin khác
c. Thư mục có thể chứa các thư mục con d. Tập tin luôn chứa các thư mục con.

Câu 37 : Một thư mục có thể chứa bao nhiêu tập tin ?

- a. 1 b. 10 c. 100 d. Không giới hạn số lượng tập tin

Câu 38 : Theo em, biểu tượng đặc trưng của hệ điều hành Windows là :

- a. Các biểu tượng trên màn hình. b. Thanh công việc c. Nút Start d. Cửa sổ làm việc

Câu 39 : Hãy chọn câu phát biểu sai qui cách khi luyện gõ phím?

- a. Thẳng lưng, đầu không ngửa ra trước cũng không cúi về phía sau
b. Mắt nhìn thẳng vào màn hình, bàn phím ở vị trí trung tâm
c. Hai tay để thả lỏng trên bàn phím
d. Mắt nhìn cúi vào bàn phím để nhìn thấy các phím.

Câu 40: Tìm cặp ghép đúng :

A	B	Học sinh trả lời
1. Bộ nhớ trong	a. Là thông tin được lưu giữ trong máy tính	1 <----->
2. Bộ nhớ ngoài	b. Được coi là bộ não của máy tính.	2 <----->
3. Chương trình	c. Thường dùng để lưu trữ chương trình và dữ liệu trong quá trình máy tính làm việc.	3 <----->
4. Thông tin	d. Dùng để lưu trữ lâu dài chương trình và dữ liệu. Như CD/DVD, USB...	4 <----->
5. CPU	e. Là tập hợp các câu lệnh, mỗi câu lệnh hướng dẫn một thao tác cụ thể cần thực hiện.	5 <----->
6. Dữ liệu	f. Là tất cả những gì đem lại sự hiểu biết về thế giới xung quanh (sự vật, sự kiện...) và về chính con người	6 <----->

GOOD LUCK