

BAB 4 LAKARAN

4.1 Lakaran piktorial (ms 68 buku teks)



1.	Lakaran boleh dipersembahkan daripada pelbagai pandangan atau secara piktorial (bergambar) sama ada secara 3 Dimensi (3D) atau <input type="text"/> .
2.	Lakaran ialah satu <input type="text"/> atau <input type="text"/> yang dihasilkan menggunakan <input type="text"/> tanpa bantuan alat melukis seperti pembaris atau jangka lukis.
3.	Lakaran dijadikan <input type="text"/> bagi menunjukkan rupa atau bentuk sesuatu produk.

4.	Lakaran membolehkan <input type="text"/> berlaku antara pereka bentuk dan pembuat produk dalam bentuk grafik dan <input type="text"/> .
5.	Alatan asas yang digunakan untuk lakaran ialah pensel, arang, <input type="text"/> , pen penanda dan pen.
6.	Pensel yang sesuai digunakan untuk lakaran ialah pensel 2B dan <input type="text"/> .
7.	Lakaran juga boleh dihasilkan menggunakan <input type="text"/> tetapi memerlukan kemahiran yang tinggi dan tidak semudah lakaran menggunakan tangan.