CIKGU AIN
SK BESTARI JAYA

NAMA :

SILA RUJUK BUKU TEKS PJPK 47-51

BATAK LAMPUNG

CATUR

KAROM

TARIK UPIH

1 Namakan permainan berikut.

a

b

c

d

LIVEWORKSHEETS

CIKGU AIN
SK BESTARI JAYA

Pemain yang Berjaya memasukkan buah hitam atau buah kuning, dan buah merah terlebih dahulu ialah pemenang

Jentik striker untuk memasukkan buah merah ke poket berjaring

Jentik striker untuk menyerakkan buah karom

STRIKER

BUAH KUNING

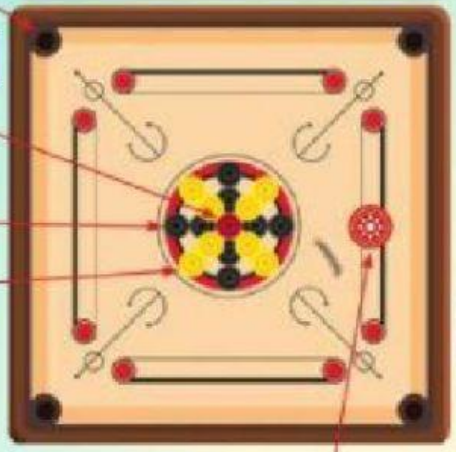
BUAH HITAM

BUAH MERAH

POKET BERJARING

## a. Karom

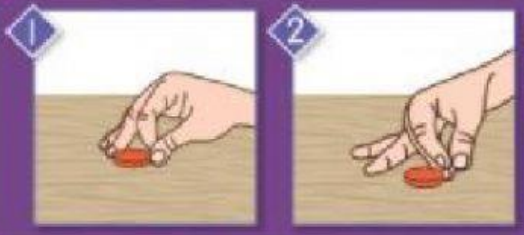
### Cara menyusun buah karom



### Cara bermain

1. Susun buah karom di tengah-tengah papan karom.
2. 
3. Jentik *striker* untuk memasukkan buah karom hitam atau kuning sehingga habis ke dalam poket berjaring.
4. 
5. 

Dua cara menjentik *striker*.




Cara kiraan mata:
Buah hitam – 1 mata
Buah kuning – 2 mata
Buah merah – 5 mata



LIVEWORKSHEETS

CIKGU AIN
SK BESTARI JAYA

**Batu satu**

Lambung satu batu, kutip satu batu. Ulang sehingga habis semua batu

**Batu tiga**

Lambung satu batu. Kutip tiga batu serentak. Kemudian, kutip satu batu

**Timbang**

Letak semua batu pada kekura tangan. Lambung dan tangkap batu tersebut. Mata dikira berdasarkan bilanagn batu yang dapat ditangkap.

## b. Batu seremban

Terdapat lapan langkah bermain batu seremban, iaitu:

**Batu dua**
Lambung satu batu. Kutip dua batu serentak. Sambut batu yang dilambung. Ulang sekali lagi.

**Batu empat**
Lambung satu batu. Kutip empat batu serentak. Sambut batu yang dilambung.

**Batu lima**
Lambung satu batu. Kutip empat batu. Lambung lagi satu batu, letak empat batu. Sambut satu batu.

**Batu enam**
Pegang dua batu. Lambung satu batu, sambil tukar batu dengan satu batu di lantai. Sambut batu yang dilambung.

**Batu tujuh**
Ambil dua batu. Lambung dua-dua batu serentak, sambil kutip satu batu. Sambut batu yang dilambung.



LIVEWORKSHEETS

CIKGU AIN
SK BESTARI JAYA

| | |
|---|---|
| Susun buah dam | Pergerakan buah dam (aji) |
| Pergerakan buah dam (makan) | Pergerakan buah dam |

LIVEWORKSHEETS

CIKGU AIN
SK BESTARI JAYA

Namakan buah catur di bawah ini dengan betul.

RAJA (KING)

MENTERI (QUEEN)

BIDAK (PAWN)

KNIGHT (KUDA)

GAJAH (BISHOP)

TIR/BENTENG (CASTLE)

LIVEWORKSHEETS