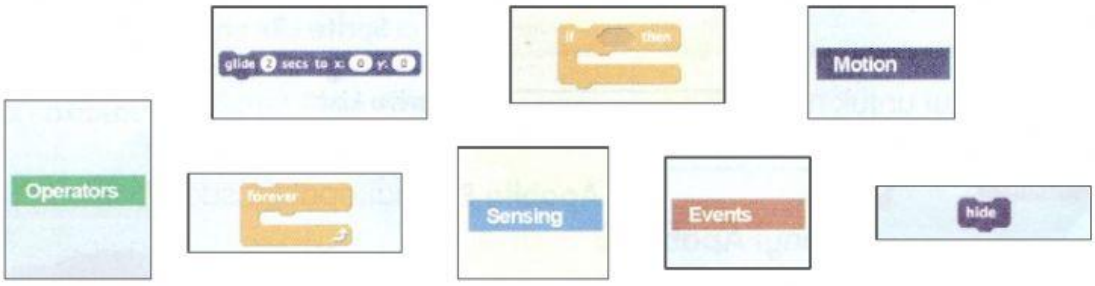
Latihan PDPR TMK Tahun 6

S.P 3.4.1

Nama: Kelas:

Arahan: ***Baca dan fahami halaman 61*** *(Melakukan Pergerakan Secara Rawak) buku teks terlebih dahulu sebelum menjawab soalan-soalan yang disediakan.*

a) **Seretkan** langkah-langkah melakukan pergerakan secara rawak dengan betul.



Melakukan Pergerakan Secara Rawak

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok	Blok Atur Cara	Segmen Atur Cara
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.		when clicked	
Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan x:0, y:0.		set x to 0 set y to 0	when clicked set x to 0 set y to 0 forever
Masukkan gelung kawalan berterusan.	Control		
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika bar ruang diketik.	Control 	 key space pressed?	when clicked set x to 0 set y to 0 forever if key space pressed? then
Paparkan objek.	Looks	show	
Luncurkan peperi dalam tempoh dua saat pada kedudukan x dan y.	Motion		
Setkan pergerakan rawak bagi kedudukan x dari 200 hingga −200 dan kedudukan y dari 150 hingga −150.		pick random 200 to −200 pick random 150 to −150	
Sembunyikan objek.	Looks		

3. Klik pada **Stage**.
4. Baiki atur cara jika ada ralat.
5. Klik **File** > **Save**.
6. Klik **File** > **Quit**.

LIVEWORKSHEETS