

ESTUDIANTE: _____

PROFESOR: José Hernán Martínez T.

FECHA: _____

LECCIÓN (L) _____

ASIGNATURA: Informática

TIEMPO: 10 min.

No. 2

CALIFICACIÓN

10 Puntos

Grado	Paralelo	No. Lista

INDICACIONES GENERALES:

- Escribir el nombre y apellido del estudiante.
- Escribir el paralelo del estudiante.
- Lee atentamente las consignas antes de comenzar.



1.- Unir con líneas según corresponda, a las siguientes partes de la computadora. (2 pts.)



MONITOR



TECLADO



2.- Contestar con V para verdadero o F para falso, según corresponda, a los lugares donde podemos utilizar una computadora. (2 pts.)



Mientras estamos jugando fútbol.

☐


En los laboratorios de computación de las escuelas.

☐



3.- Marcar el casillero de Verdadero o Falso según corresponda.

(2 Pts.)

Verdadero Falso



a.- La computadora es una máquina electrónica que tiene memoria.

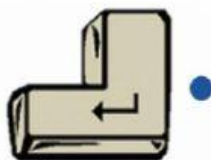


b.- Los botones del teclado se llaman teclas.



4.- Unir con líneas según corresponda, a las siguientes teclas especiales.

(2 pts.)



• Backspace



• Enter



5.- Dar clic en el icono de la bocina para escuchar y luego haz clic en el recuadro correcto, que se encuentra en la parte superior de cada parte de la computadora.

(2 pts.)

