

TECNOLOGÍA EDUCATIVA

1. Un LMS es únicamente un repositorio de contenidos.

VERDADERO

FALSO

2. Seleccione la respuesta correcta en relación a la educación competencial

Una característica de la educación competencial es que las calificaciones reflejan el grado de dominio de las competencias.

La calificación se basa en un examen final.

Se enfoca en que los estudiantes dominen los niveles y estándares previstos.

Los estudiantes avanzan al ritmo del profesor independientemente del nivel de su dominio.

3. Coloque las acciones en orden correcto de acuerdo a la Taxonomía de BLOOM y según el flipped learning

CREAR

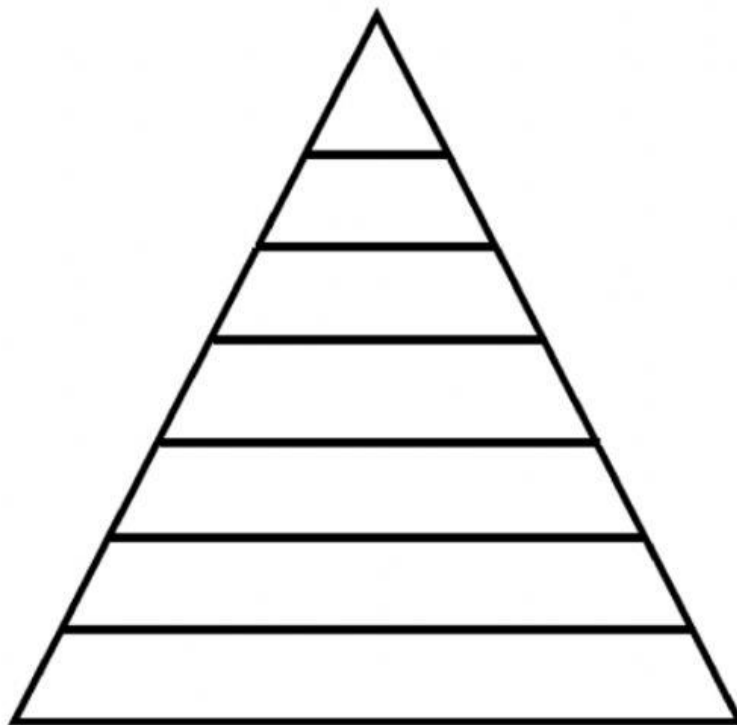
EVALUAR

ANALIZAR

APLICAR

COMPRENDER

RECORDAR



4. Una las imágenes con la opción correcta (LMS)

Classroom



Teams



Moodle

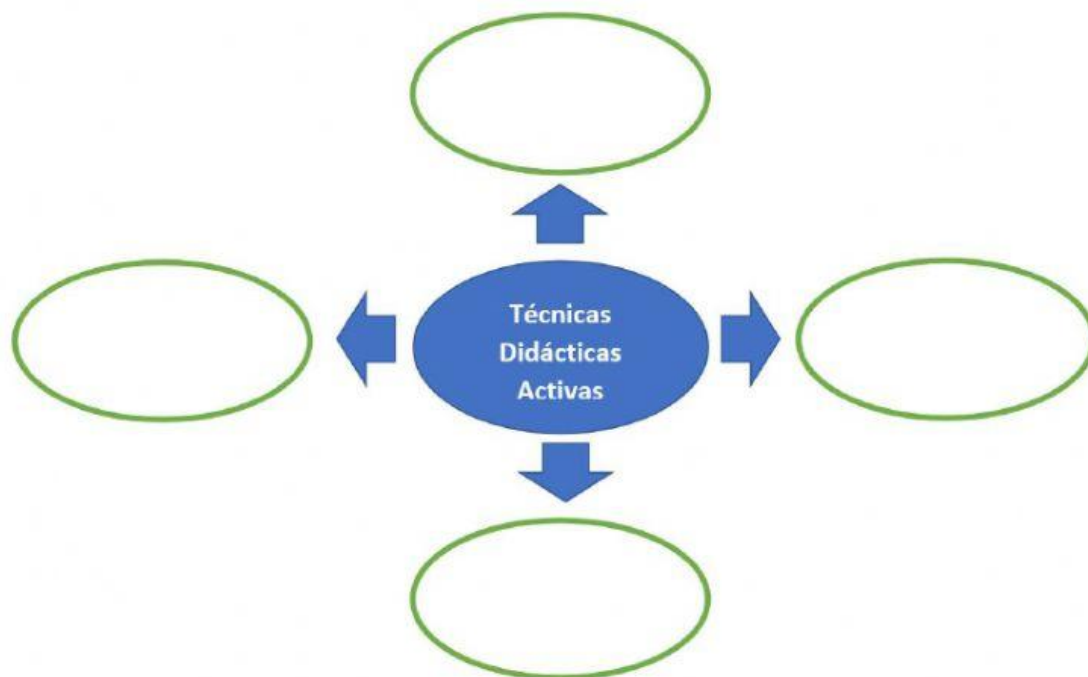


Canva



5. Seleccione la respuesta correcta. ¿Cuáles son las técnicas didácticas activas?

1. Técnicas cooperativas.
2. ABP (Proyectos problemas)
3. Estudio de casos
4. Webquest

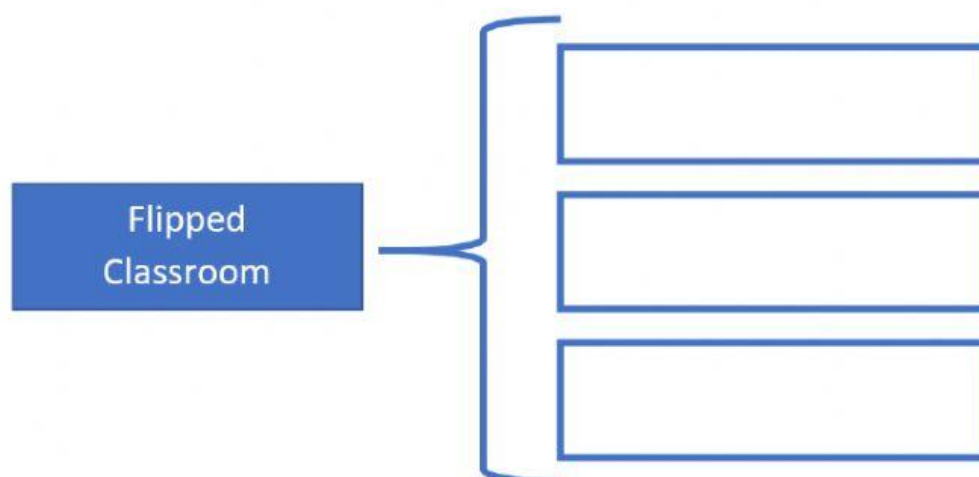


6. Complete el siguiente enunciado.

Un objetivo de aprendizaje es la consecución esperada que debe producir en el alumno y estos deben ser específicos, medibles y alcanzables

7. ¿Cuáles son las fases del modelo Flipped classroom?

ANTES DURANTE DESPUÉS



8. La docente Lorena del segundo año de EGB, para el tema de la suma solicita a sus alumnos lo siguiente: que utilicen 6 paletas de helado y que la agrupen de dos en dos y solicita a los estudiantes que cuenten cuántas paletas hay en cada grupo y cuántas en total.

A lo que los estudiantes descubren que sumar es añadir elementos. ¿Qué tipo de metodologías educativas está usando la docente?

metodología por descubrimiento

metodología inductiva

Método psicológico.

metodología deductiva

método simbólico

método globalizado

9. El modelo SAMR significa

Redefinir
Modificar
Aumentar
Sustituir

Redecir
Modificar
Ampliar
Sustituir

Repetir
Mantener
Ampliar
Suscribir

Redimensionar
Mortificar
Aumentar
Sustentar

10. Relacione lo que corresponde

PLE

Es una red de aprendizaje que permite compartir información con otras personas

PLN

Entorno personal de aprendizaje es autónomo para tomar decisiones sobre qué quiere, cómo y dónde aprender.