



# PREFEITURA MUNICIPAL DE ALUMÍNIO

ATIVIDADES REMOTAS DURANTE PERÍODO DE QUARENTENA COVID-19

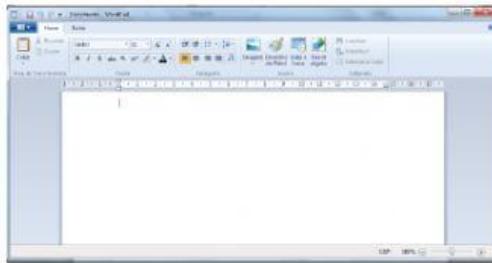
EMAIL PARA ATIVIDADES EM TEMPO DE PANDEMIA [silvana.atividades@gmail.com](mailto:silvana.atividades@gmail.com)

2º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 10

PROFº	DISCIPLINA	ANO	PERÍODO
SILVANA CABRAL	INFORMÁTICA I	2º ANO	14/06/2021 á 25/06/2021

## PROCESSADOR DE TEXTO

PARA ESCREVER NO COMPUTADOR, VOCÊ USA UM PROCESSADOR DE TEXTO. COM ELE, VOCÊ PODE FAZER AS PALAVRAS FICAREM GRANDES OU PEQUENAS. E PODE MUDÁ-LAS DE LUGAR. VAMOS APRENDER ALGUMAS PALAVRAS ESPECIAIS SOBRE ESSE ASSUNTO?



1

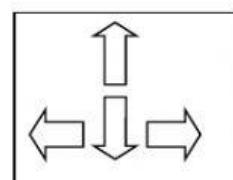
1 PALAVRAS FORMAM UM TEXTO.

2 O TEXTO É UM DOCUMENTO.

3 QUANDO VOCÊ ESCREVE ALGUMA COISA PELA PRIMEIRA VEZ, ESTÁ CREANDO UM DOCUMENTO.

## O CURSOR

O CURSOR É AQUELA LINHA VERTICAL QUE FICA PISCANDO NO MONITOR. O CURSOR MOSTRA EM QUE LUGAR DA TELA VAI ESTAR A PRÓXIMA LETRA QUE VOCÊ DIGITAR. VOCÊ PODE MOVER O CURSOR PELA LETRA USANDO AS TECLAS DE DIREÇÃO.



## ESPAÇOS E TABULAÇÕES

A **BARRA DE ESPAÇO** É A TECLA MAIS COMPRIDA DO TECLADO. SEMPRE É POSSÍVEL ALCANÇÁ-LA COM OS DEDOS. SE A BARRA DE ESPAÇO NÃO EXISTISSE, AS FRASES IRIAM APARECER ASSIM:

ESTA|FRASE NÃO TEM ESPAÇO ENTRE AS PALAVRAS.

A TECLA **TAB** FAZ COM QUE O CURSOR AVANCE MAIS DE UM ESPAÇO POR VEZ. VOCÊ É QUEM DECIDE A QUANTIDADE DE ESPAÇOS POR TABULAÇÃO. VOCÊ PODE DECIDIR QUE UMA TABULAÇÃO VAI TER 2 OU 20 ESPAÇOS.





# PREFEITURA MUNICIPAL DE ALUMÍNIO

ATIVIDADES REMOTAS DURANTE PERÍODO DE QUARENTENA COVID-19

EMAIL PARA ATIVIDADES EM TEMPO DE PANDEMIA [silvana.atividades@gmail.com](mailto:silvana.atividades@gmail.com)

2º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 10

## MARGENS.

MARGENS SÃO OS ESPAÇOS EM BRANCO QUE AVANÇAM ATÉ A BORDA DO PAPEL. NAS MARGENS NÃO SE DEVE ESCREVER. HÁ QUATRO MARGENS NUMA PÁGINA: SUPERIOR, INFERIOR, ESQUERDA E DIREITA. AO CRIAR UM DOCUMENTO, VOCÊ DECIDE SE AS MARGENS VÃO SER LARGAS OU ESTREITAS.



2

## FONTE E CORPO

POR ENQUANTO VOCÊ AINDA ESCREVE COM LETRA DE FÔRMA. LOGO MAIS VOCÊ VAI ESCREVER COM LETRA CURSIVA. LETRA DE FÔRMA E LETRA CURSICA SÃO DOIS TIPOS DE FONTE.



AS FONTES PODEM VARIAR DE TAMANHO. ESSES TAMANHOS SÃO CHAMADOS DE CORPO. VOCÊ PODE MUDAR O CORPO DE UMA FONTE PARA FAZÉ-LA FICAR MAIOR OU MENOR.

## APAGAR ERROS

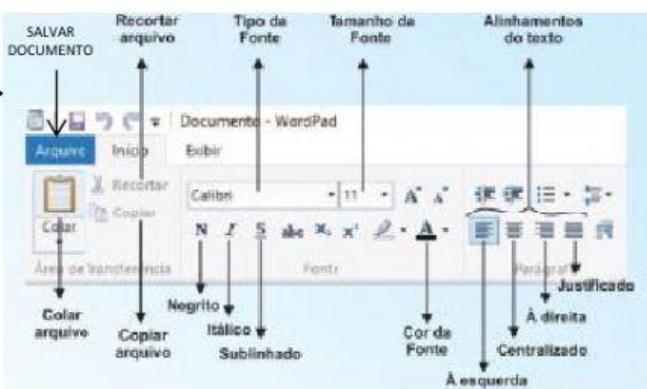
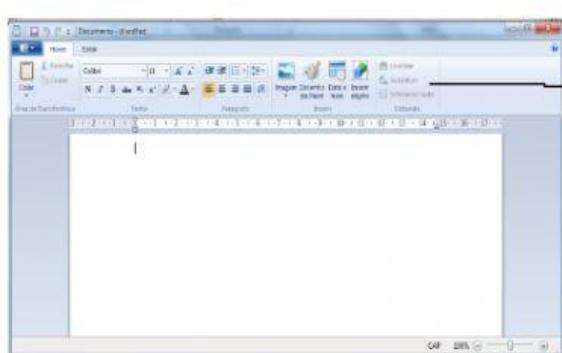


ÀS VEZES, SEM QUERER VOCÊ PRESSIONA UMA TELA ERRADA E QUER LOGO SE LIVRAR DO ERRO, NÃO É MESMO? NUM PROCESSADOR DE TEXTO, ISSO CORRESPONDE A APAGAR OU DELETAR. É FÁCIL APAGAR. BASTA MOVER O CURSOR ATÉ O ERRO E PRESSIONAR A TECLA DEL OU DELETE. O ERRO DESAPARECE E AS OUTRAS LETRAS ACABAM PREENCHENDO O ESPAÇO.

## SALVANDO UM DOCUMENTO.

SALVAR O SEU DOCUMENTO. ANTES VOCÊ DEVE ESCOLHER UM NOME PARA ELE. O NOME DEVE INDICAR O QUE HÁ NO DOCUMENTO. PROCURE ESCOLHER NOMES CURTOS.

## OPÇÕES DE FORMATAÇÃO DE DOCUMENTO





## PREFEITURA MUNICIPAL DE ALUMÍNIO

ATIVIDADES REMOTAS DURANTE PERÍODO DE QUARENTENA COVID-19

EMAIL PARA ATIVIDADES EM TEMPO DE PANDEMIA [silvana.atividades@gmail.com](mailto:silvana.atividades@gmail.com)

2º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 10

### ATIVIDADE

1 OBSERVE O QUADRO DE LETRAS. IMAGINE QUE O SEU LÁPIS É O CURSOR. O CURSOR ESTÁ ANTES DA LETRA P. SIGA AS INSTRUÇÕES ABAIXO. USE UM LÁPIS DE COR PARA PINTAR CADA LETRA ONDE O SEU LÁPIS CHEGAR E DESCUBRA A PALAVRA SECRETA. ESCREVA NOS QUADRADOS A BAIXO.

- 1 PRESSIONE 3 VEZES  
2 PRESSIONE 2 VEZES  
3 PRESSIONE 1 VEZ  
4 PRESSIONE 2 VEZES

P	O	T	P	Q
L	M	H	I	T
B	X	E	L	O
E	G	E	R	Z
S	L	J	A	S

3

2- RISQUE AS PALAVRAS QUE ESTÃO FORA DAS MARGENS.

	COMPUTADOR	
MOUSE	O SEU COMPUTADOR É COMPOSTO DE VÁRIOS PERIFÉRICOS, TELA (MONITOR), MOUSE, CPU, ESTABILIZADOR, ETC...	TEL
	CPU	MONITOR

**NOME DO ALUNO**

**ANO:**

**DATA:**

OBS. ENVIAR SOMENTE A ESTA FOLHA DE ATIVIDADE PARA A PROFESSORA.



## PREFEITURA MUNICIPAL DE ALUMÍNIO

ATIVIDADES REMOTAS DURANTE PERÍODO DE QUARENTENA COVID-19

EMAIL PARA ATIVIDADES EM TEMPO DE PANDEMIA [silvana.atividades@gmail.com](mailto:silvana.atividades@gmail.com)

2º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 10

### ATIVIDADE

3- LEIA AS PALAVRAS ABAIXO. EXPERIMENTE MUDAR A SUA LETRA PARA DEIXAR ESSAS PALAVRAS COM CARA DE “SURPRESA” E COM CARA DE “FELIZ”

SURPRESA

FELIZ

4

4 - OBSERVE AS PALAVRAS ABAIXO. CADA UMA TEM UM TAMANHO DIFERENTE. CONTE QUANTAS CRIANÇAS CABEM SOBRE A PALAVRA “COMPUTADOR”.



	CRIANÇAS
--	----------

### 1 COMPUTADOR



	CRIANÇAS
--	----------

### 2 COMPUTADOR



	CRIANÇAS
--	----------

### 3 COMPUTADOR

5 - IMAGINE QUE CADA FIGURA É UM DOCUMENTO. FAÇA UM CÍRCULO EM TORNO DO NOME MAIS ADEQUADO. PARA SALVAR O DOCUMENTO.



GRAMA PRESENTE LEGAL



BOLO FLOR SAPATO



BALA PIPOCAS ORELHA



ROXO FAZENDA CHAPEU

**NOME DO ALUNO**

**ANO:**

**DATA:**

OBS. ENVIAR SOMENTE A ESTA FOLHA DE ATIVIDADE PARA A PROFESSORA.