

Constituyentes de 1935

Examen del tercer parcial de Diseño digital

Nombre del alumno: _____

Relaciona ambas columnas con una línea.

Conceptos

a) ANIMACION

b) PANELES

c) INTERPOLACION
DE MOVIMIENTO

d) HERRAMIENTAS

e) LINEA DE TIEMPO

f) ESCENARIO

g) ESCENAS

h) FOTOGRAMA

i) BARRA DE
MENUS

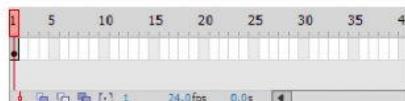
j) EXTENSION DEL
ARCHIVO
CREADO POR
FLASH

Descripción

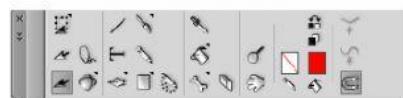
1.

Es un tipo de animación que utiliza símbolos para crear movimiento, cambios de tamaño y rotación, fundidos y efectos de color.

2.



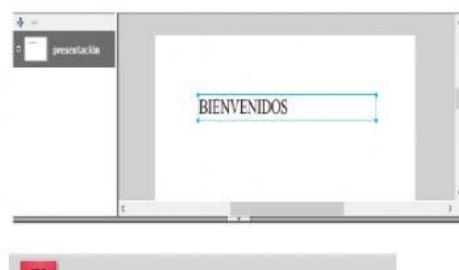
3.



4.

Son las imágenes que, en una película, se suceden unas a otras.

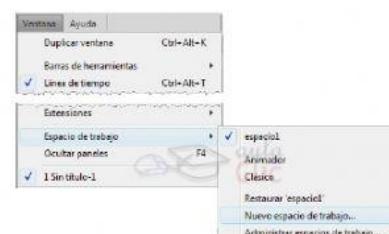
5.



6.

7. FLA

8.



9.

Es un proceso, utilizado por uno o más animadores, para dar la sensación de movimiento a imágenes, dibujos u otro tipo de objetos inanimados.

10.

Se suelen utilizar sobre todo en animaciones, donde una parte de la acción transcurre sobre un fondo y la siguiente sobre otro completamente diferente.