

Nama Penuh Murid:

CAHAYA BERGERAK LURUS

Bergerak

Bayang-bayang terbentuk apabila **cahaya yang bergerak lurus dihalang** oleh suatu objek.



Jenis objek yang menghalang

Objek legap

Objek lut cahaya

Objek lut sinar

Bentuk dan warna bayang-bayang.

Bayang-bayang jelas

Bayang-bayang tidak Jelas

Tiada bayang-bayang

Objek yang **tidak membenarkan cahaya** melaluinya adalah **objek legap**.



Objek yang membenarkan **sebahagian cahaya** melaluinya adalah **objek lut cahaya**.



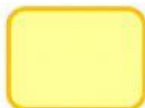
Objek yang membenarkan **semua cahaya** melaluinya adalah **objek lut sinar**.



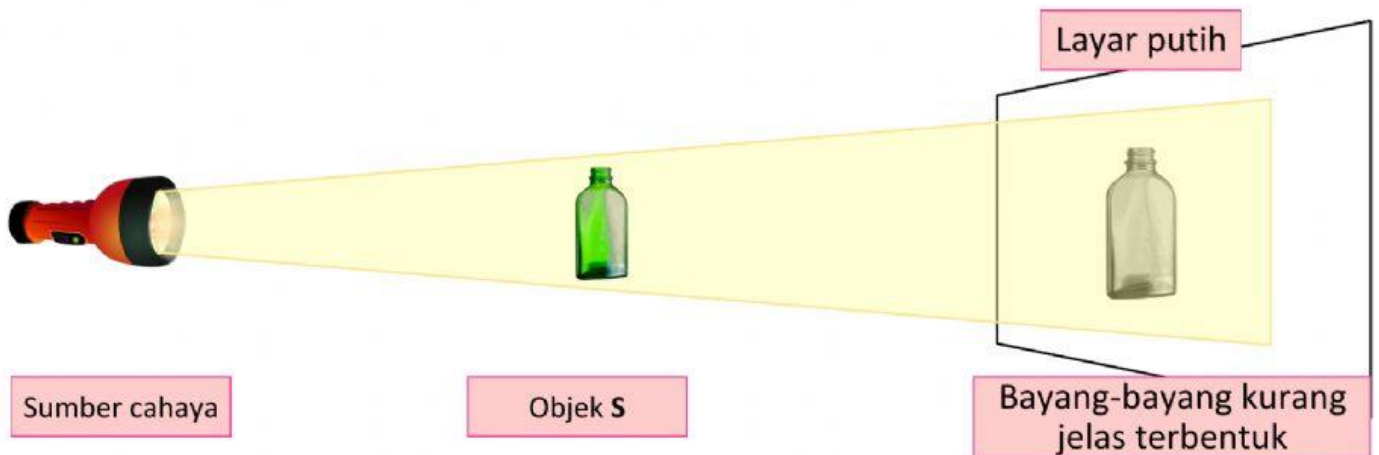
Satu eksperimen dijalankan dengan menyusun alatan seperti dalam rajah di bawah :



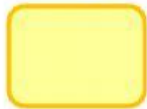
Sekiranya **objek R** digantikan dengan objek lain. Tandakan ✓ pada objek yang akan menghasilkan bayang-bayang yang **jelas** pada layar:



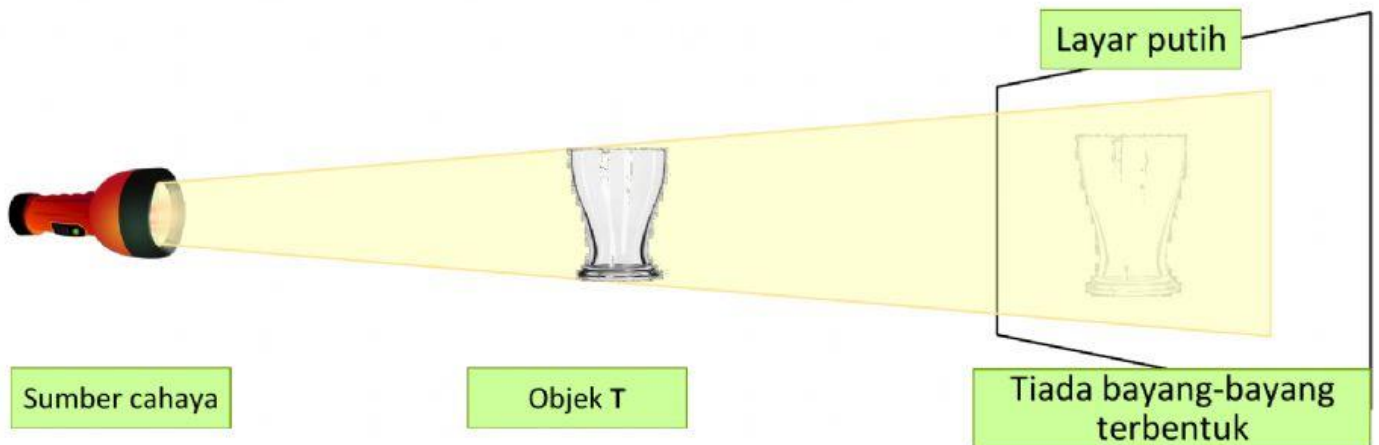
Satu eksperimen dijalankan dengan menyusun alatan seperti dalam rajah di bawah :



Sekiranya **objek S** digantikan dengan objek lain. Tandakan ✓ pada objek yang akan menghasilkan bayang-bayang yang **kurang jelas** pada layar:



Satu eksperimen dijalankan dengan menyusun alatan seperti dalam rajah di bawah :



Sekiranya **objek T** digantikan dengan objek lain. Tandakan ✓ pada objek yang **tidak akan menghasilkan bayang-bayang** pada layar:

