

UNIDAD EDUCATIVA FRANCISCANA “LA INMACULADA”

EVALUACIÓN SEGUNDO QUIMESTRE COMPUTACIÓN

PREPARATORIA EDUCACIÓN GENERAL BÁSICA

Jesús salud, resurrección y vida. (v. 26-I-29).

DCD. Identificar los elementos de la ventana de Paint.

DCD. Usar las herramientas lápiz y formas para realizar dibujos.

DCD. Usar las herramientas de edición en Paint para crear dibujos.

DCD. Identifica los elementos básicos de Scratch Jr.

Nombres y Apellidos:

Paralelo:

1. Paint

1. Selecciona el ícono de paint

☐ a)



☐ b)



☐ c)



☐ d)



2. Para cerrar paint debemos dar clic en el botón ...

☐ a)



☐ b)



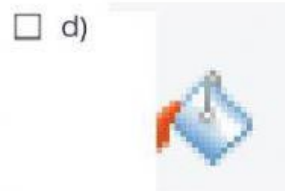
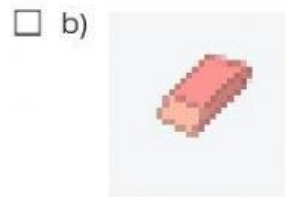
☐ c)



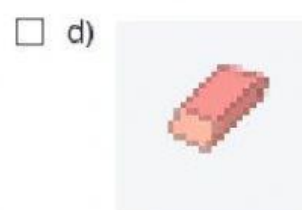
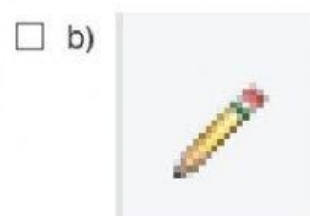
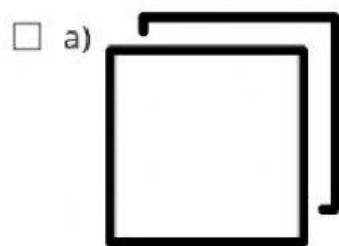
☐ d)



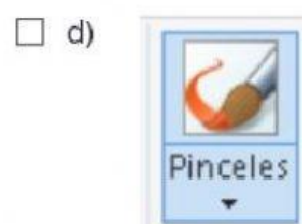
3. Selecciona el botón para borrar en paint



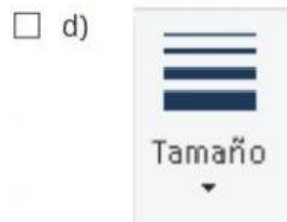
4. Si deseas dibujar con lápiz que botón debo seleccionar



5. Para pintar un dibujo que opción debes seleccionar...



6. Si quiero usar varias opciones de pinceles debo seleccionar...



7. Elige el botón para rellenar color a un dibujo.



2. Scratch Jr.

8. Este bloque me permite mover el objeto hacia la derecha.



9. Este bloque me permite mover el objeto hacia la izquierda.



10. Este bloque me permite comenzar la secuencia de programación.



Lic. Giovanni Utreras