ELABORO: MARÍA GUADALUPE MARTÍNEZ GARCÍA 3IV

PHOTOSHOP

Software para edición de gráficos de mapa de bits.

Herramientas básicas.

ALUMNO: _____GRADO Y GRUPO: _____

NOTA: Escribe las respuestas con minúscula y sin acentos.

HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Marco _____:

Una herramienta para realizar selecciones cuadradas o rectangulares.

Marco _____:

Herramienta para crear selecciones circulares o elípticas. Está en el mismo grupo que el marco rectangular.

Herramienta _____:

Sirve para mover el contenido de la capa en la que estamos trabajando. La capa se mueve por completo o bien sólo el área seleccionada.

_____:

Esta herramienta sirve para hacer selecciones a mano alzada, haciendo clic en un área de la imagen y pintando la selección a mano.

Lazo _____:

Sirve para hacer selecciones más complejas, marcando los vértices de un polígono. También es muy útil y sencilla de manejar en tus primeros pasos.

Varita _____:

Es para hacer selecciones rápidas de áreas del mismo color. Pulsando en un lugar de la imagen nos selecciona toda el área que tiene el mismo color continuo.

Herramienta _____: Nos sirve para recortar una imagen, quedándonos sólo con el área seleccionada.

HERRAMIENTA PARA DIBUJAR

_____:

Esta herramienta nos sirve para dibujar a mano alzada sobre la imagen. Pinta en la capa que esté activa en ese momento.

_____:

El lápiz es similar al pincel, con la diferencia que éste realiza un trazo sin suavizado en los bordes y totalmente opaco.

Herramienta _____:

Sirve para borrar partes de una imagen. Ojo, puesto que, como muchas otras herramientas, sólo actúa sobre la capa que está seleccionada.

HERRAMIENTA PARA PINTAR CON COLOR

Herramienta _____:

Esta herramienta sirve para rellenar de color una capa entera.

Herramienta _____:

Con esta herramienta podemos hacer degradados de color, funciona como el bote de pintura.

LIVEWORKSHEETS