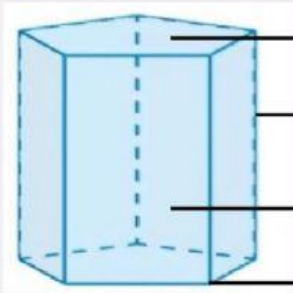


# GEOMETRÍA

Arrastra las partes de los poliedros donde correspondan



Base

Base

Cara

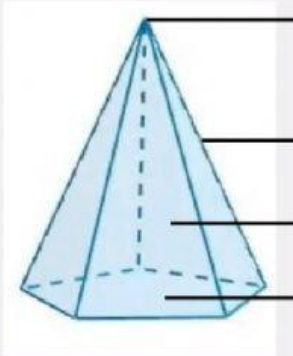
Cara

Arista

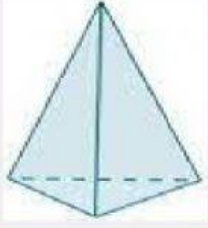
Arista

Vértice

Vértice



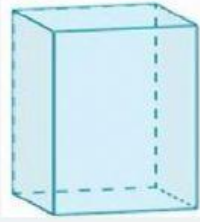
Elige el nombre correcto de cada poliedro según sus lados



Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
cuadrangular

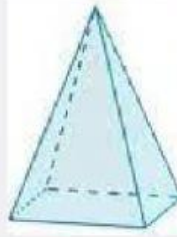
Pirámide  
triangular



Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
cuadrangular

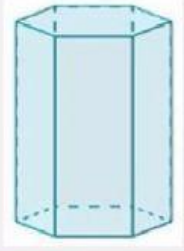
Pirámide  
triangular



Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
cuadrangular

Pirámide  
triangular

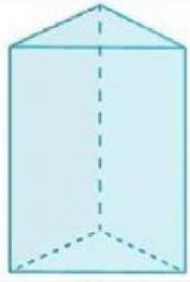


Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
cuadrangular

Prisma  
Hexagonal

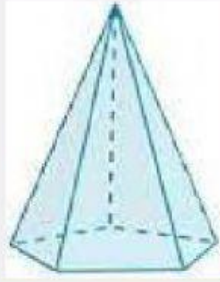
Elige el nombre correcto de cada poliedro según sus lados



Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
triangular

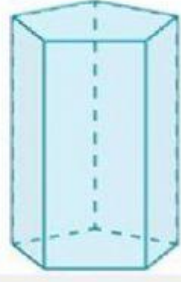
Prisma  
triangular



Pirámide  
cuadrangular

Pirámide  
pentagonal

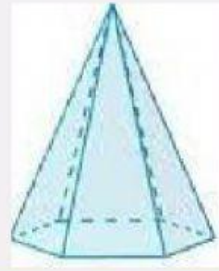
Pirámide  
triangular



Prisma  
cuadrangular

Prisma  
octagonal

Prisma  
pentagonal



Prisma  
cuadrangular

Pirámide  
hexagonal

Pirámide  
triangular

Localiza cada dibujo en su coordenada



6,3



3,6



2,4



4,5



5,2



1,3