

绘制、导入或编辑角色的图像。

舞台按钮 (Stage Buttons)

- 全屏显示
- 绿旗开始
- 停止

新建角色按钮

舞台 (Stage)

在这里显示创作。

录制或导入角色所发出的声音。

角色列表 (Sprite List)

显示已创建的全部角色。

把模块拖动到这里并组合成角色的程序脚本。

选项板 (Palette)

显示十种不同颜色及类型的模块，所有模块将被用于角色的程序编程。

