

Nama: _____

Tarikh: _____

UNIT
3

PENGHASILAN DAN PENGUJIAN ATUR CARA

MODUL 1
PENGATURCARAAN

● Halaman Buku Teks: 47 – 67 ●

B Senaraikan fitur-fitur aplikasi Scratch yang digunakan untuk perkara-perkara di bawah. **SP 3.1 TP2**

