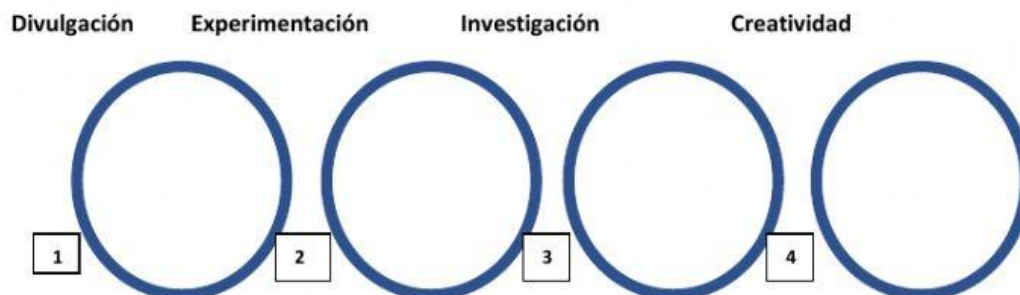


Nombre: Grado: 7° Paralelo: "....."

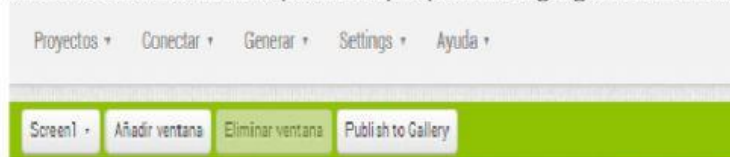
1. Ubica en el orden que correspondan las fases del Proyecto.



2. Una las siguientes instrucciones con el bloque de programación que corresponda.

a)		1. Bloque de colores
b)	 	2. Bloque de Texto
c)		3. Bloque de Matemáticas
d)		4. Bloque de control

3. Encierre en un círculo la pestaña que permite agregar una nueva pantalla al proyecto



4. ¿Qué se despliega en la interfaz de usuario de App Inventor, en la parte que corresponde a **Componentes**? Seleccione la opción correcta



- | |
|--|
| <p>a) Las instrucciones de la programación.</p> <p>b) Los bloques de texto</p> <p>c) Los componentes que se utilizan en el proyecto.</p> |
|--|

5. Marque la opción correcta ¿Para colocar los componentes de la paleta en el visor? Se lo realiza arrastrando el componente hacia el visor.

Verdadero ☐

Falso ☐