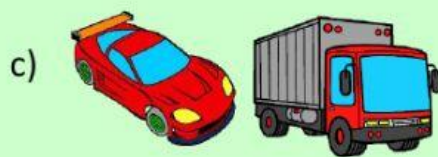
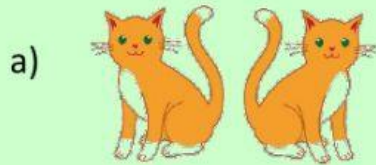


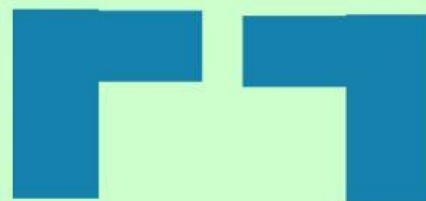
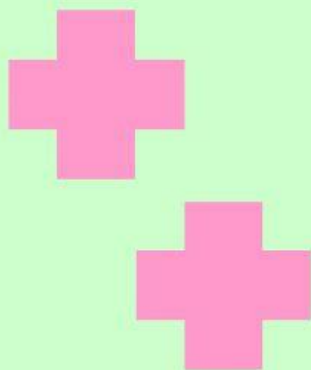
CONGRUENCIA, TRANSFORMACIONES ISOMÉTRICAS Y PLANO CARTESIANO



1. Marca las figuras que son congruentes.



2. Selecciona la transformación isométrica presente en cada caso.



3. Une con una flecha cada concepto con su definición.



Figura que se gira alrededor de un punto.

Plano Cartesiano

Formado por dos rectas, una horizontal y otra vertical, que se cortan en un punto.

Rotación

Trasformación que actúa como un espejo.

Congruencia

Figura que cambia de lugar, pero no de posición.

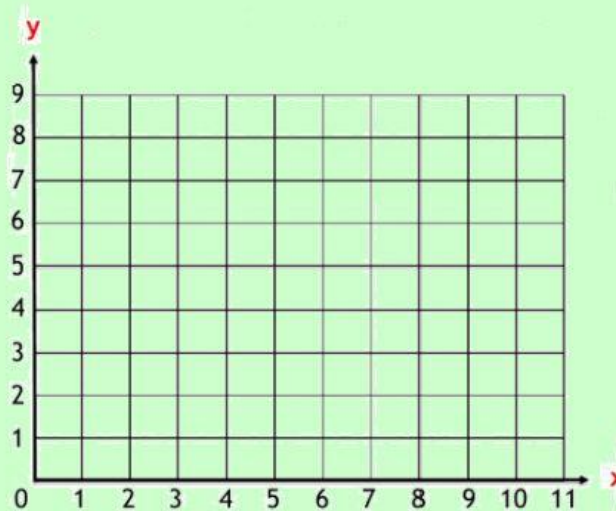
Traslación

Figuras con las mismas medidas, sin importar la posición u orientación.

Reflexión

4. Ubica los puntos en el plano cartesiano y determina que figura se obtiene.

A (2, 3); B (6, 3); C (6, 7)



a)



b)



c)



d)



¡BRILLANTE!

