

## *Un cuento con valores.*






7. Cómo eran las mascotas de la niña?

Monstruos porfiados y feos.

Monstruos simpáticos y traviesos.

Monstruos peligrosos y grandes.

8. ¿Qué provocó que el señor echara del lugar a la niña?

El monstruo grande lo quería matar.

El monstruo grande no tenía dinero para pagar.

El monstruo grande pasó a romper algunas cosas.

9. ¿Qué inventó el señor para la niñita?

Una casa enorme, llena de ventanas.

Una escalera mágica con muchas casitas.

Una casa con muchas habitaciones grandes.

10.- ¿Cuál es el valor que enseña la historia?

El señor era solitario y gruñón.

La amistad es muy valiosa.

Los monstruos son malos.

