



Escola Municipal Herádio Fonseca barroso

Data: ___/___/___ Turma: 2º ano

Professora: Cineide Nascimento

Estudante: _____

ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

VEJA COMO ESSAS CRIANÇAS INDICAM A IDADE COM OS DEDOS!
LIGUE CADA UMA AO SEU BOLO DE ANIVERSÁRIO.



FONTE: <https://br.pinterest.com/v>

QUANTOS ANOS TEM
A MAIS VELHA?

QUANTOS ANOS TEM
A MAIS NOVA?

E VOCÊ, QUANTOS
ANOS TEM?



A FAMÍLIA DE CAROL É BEM GRANDE. ELA TEM CINCO IRMÃOS. VEJA AS
IDADES DOS IRMÃOS DE CAROL:

CAROL	BETO	FABI	TIAGO	NINA	LUCA
8 ANOS	10 ANOS	7 ANOS	9 ANOS	6 ANOS	5 ANOS





VAMOS MONTAR UM GRÁFICO?! PINTE UM PARA CADA ANO CORRESPONDENTE
À IDADE DAS CRIANÇAS.

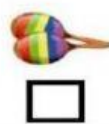
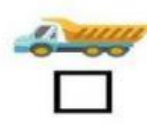


QUAL A CRIANÇA **MAIS NOVA** DO GRUPO? _____

E QUAL A **MAIS VELHA**? _____

NA HORA DE ESCREVER A SEQUÊNCIA LILA PERCEBEU QUE ALGUNS NÚMEROS SUMIRAM. AJUDE LILA E ESCREVA OS NUMERAIS DE ACORDO COM A LEGENDA.

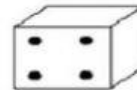
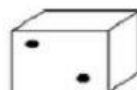
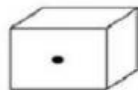
	2	3	4	
6		8		10
11		13		15
16		18		20



ANTES DA PANDEMIA LILA, JUCA E PEDRO AMAVAM JOGAR. ELES USAM UM DADO PARA DEFINIR CADA JOGADA.



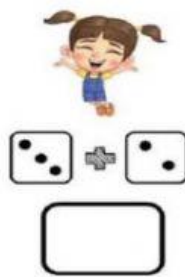
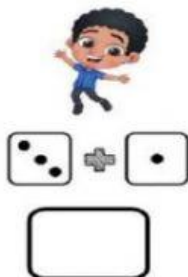
→ VEJA AS FACES DO DADO E FAÇA O QUE SE PEDE.



- RISQUE O DADO **COM MAIOR** QUANTIDADE.

- CIRCULE O DADO **COM MENOR** QUANTIDADE.

OBSERVE OS PONTOS DA ÚLTIMA PARTIDA DE CADA JOGADOR E ESCREVA O TOTAL DE PONTOS.






OBSERVE A IMAGEM ACIMA E RESPONDA:
 QUANTOS PINTINHOS ESTÃO PERTO DA GALINHA? 
 QUANTOS PINTINHOS ESTÃO LONGE DELA? 
 QUAL É O TOTAL DE PINTINHOS NA IMAGEM?  +  = 

VIZINHO É QUEM MORA AO LADO!
 ENTÃO ESCREVA OS VIZINHOS DOS NÚMEROS ABAIXO:












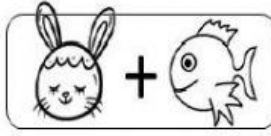
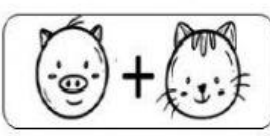
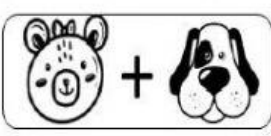
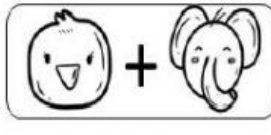
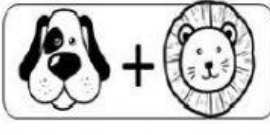
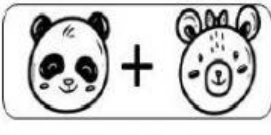
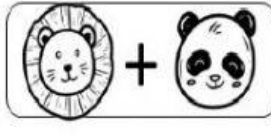
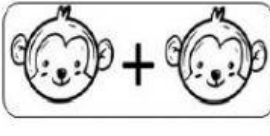
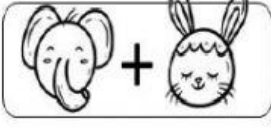


 **3** 

 **9** 

 **5** 

CONTINHA SECRETA: SUBSTITUA OS DESENHOS DE ACORDO A LEGENDA E RESOLVA AS CONTINHAS.

										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
										
+ =			+ =			+ =				
										
+ =			+ =			+ =				
										
+ =			+ =			+ =				