

Nombre:
Grado:
TEMA: PROBABILIDAD

Lee atentamente cada pregunta, fíjate en las 3 respuestas y selecciona la que creas que es correcta.

● Pregunta:

Si se lanza un dado, ¿qué es más probable?



- Obtener un 6
- Obtener un 5
- Obtener un número par.

● Pregunta:

En una bolsa hay 5 bolas negras y 3 bolas blancas, ¿qué probabilidad hay de sacar una blanca?

- $\frac{1}{4}$
- $\frac{5}{8}$
- $\frac{3}{8}$

● Pregunta:

En una ruleta de 4 colores (amarillo, rojo, verde y naranja), ¿qué probabilidad hay de que al girar la ruleta salga rojo?



- $\frac{1}{4}$
- $\frac{1}{2}$
- $\frac{1}{5}$

● Pregunta:

¿Qué probabilidad hay, si al tirar un dado al aire se obtenga una puntuación mayor que 2?



- $\frac{4}{6}$
- $\frac{3}{6}$
- $\frac{1}{6}$

● Pregunta:

La probabilidad de que al tirar 2 monedas al aire el resultado sea dos caras es...



- $\frac{2}{4}$
- $\frac{1}{4}$
- $\frac{3}{4}$

- Según las pelotas de la caja elige la opción correcta en cada caso



Sacar una pelota de color rojo es que sacar una azul
 Sacar una pelota de color amarillo es que sacar una roja
 Sacar una pelota de color verde es que sacar una amarilla
 Sacar una pelota de color azul es que sacar una verde

- Según la caja anterior escribe la probabilidad de cada suceso (p.ej. 3/10)

La probabilidad de que salga una bola de color verde
 La probabilidad de que salga una bola de color amarillo
 La probabilidad de que salga una bola de color rojo
 La probabilidad de que salga una bola de color azul

- Une cada suceso con la probabilidad correcta según el siguiente dibujo



Sacar una tarjeta de color rojo	<input type="text" value="5/9"/>
Sacar una tarjeta de color verde	<input type="text" value="4/9"/>
Sacar una tarjeta de color amarillo	<input type="text" value="6/9"/>
Sacar una tarjeta de color rojo o amarillo	<input type="text" value="2/9"/>
Sacar una tarjeta de color verde o amarillo	<input type="text" value="3/9"/>