



EVALUACIÓN DE CONOCIMIENTOS

X

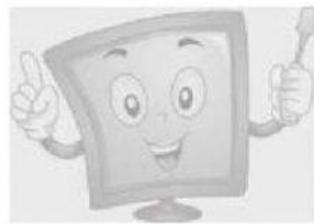
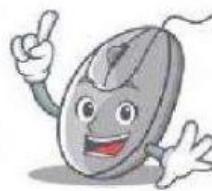
NIVEL:	Inicial
GRADO:	Preparatoria / kinder
MATERIA:	Computación
DOCENTE:	Juan Mauricio Ajanel Xon
Nombre:	

Une con una línea la parte de la computadora con la parte del cuerpo que se relaciona.



Partes de la Computadora

Con clic sostenido arrastra cada parte de la computadora a su sombra de la parte inferior para armar la computadora.



EL MONITOR O PANTALLA

1. Armar el rompecabezas

