

FICHA INTERACTIVA: décimo

Seleccione y luego, complete los términos faltantes para calcular la probabilidad:

1. ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar una moneda obtenga cara?

$$P(\text{cara}) = \frac{\quad}{2}$$

2. ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar dos monedas obtenga cara-cara?

$$P(\text{cara} - \text{cara}) = \frac{1}{\quad}$$

3. ¿Cuál es la probabilidad de que elija una carta de corazón negro de un naípe?

$$P(\text{corazón negro}) = \frac{\quad}{52}$$

4. ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar dos dados se obtengan dos múltiplos de 3 o dos múltiplos de 4?

A: obtener dos múltiplos de 3

B: obtener dos múltiplos de 6

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = \frac{\quad}{36} + \frac{\quad}{36} - \frac{1}{36}$$

$$P(A \cup B) = \frac{\quad}{36}$$

5. La probabilidad de A es $\frac{2}{3}$, la de B es $\frac{4}{11}$ y la intersección de estos sucesos es $\frac{2}{9}$.
¿Cuál es la probabilidad de que no ocurra ni A ni B?

$$P(A^c \cap B^c) = P(A \cup B)^c = 1 - P(A \cup B)$$

Calculando:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = \frac{2}{3} + \frac{\quad}{\quad} - \frac{\quad}{\quad} = \frac{80}{99}$$

$$P(A^c \cap B^c) = 1 - \frac{80}{99} = \frac{\quad}{99}$$