

PROGRAMANDO CON BLOQUES

LABERINTO CON QUESO

GUÍA AL ROTÓN POR EL LABERINTO PARA QUE PUEDA COMER TODOS LOS TROZOS DE QUESO. TEN EN CUENTA QUE EL ESCENARIO DEL LABERINTO CAMBIA ALEATORIAMENTE EN CADA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA, COMO PUEDES VER EN LAS IMÁGENES.



ELIGE DANDO CLIC LA SECUENCIA CORRECTA DE INSTRUCCIONES PARA GUIAR AL RATÓN

SECUENCIA 1	SECUENCIA 2	SECUENCIA 3
Al empezar a ejecutar Repetir hasta que ¿Llegó a la meta? Si ¿Puede mover a la derecha? → Mover a la derecha Si ¿Hay queso acá? Comer queso Si ¿Puede mover abajo? ↓ Mover abajo Si ¿Hay queso acá? Comer queso	Al empezar a ejecutar Repetir hasta que ¿Llegó a la meta? Si ¿Puede mover abajo? ↓ Mover abajo Si ¿Hay queso acá? Comer queso si no → Mover a la derecha Si ¿Hay queso acá? Comer queso	Al empezar a ejecutar Repetir 10 Si ¿Puede mover abajo? ↓ Mover abajo Si ¿Hay queso acá? Comer queso si no → Mover a la derecha Si ¿Hay queso acá? Comer queso