TABLERO DEL PROFESOR

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

TABLERO DEL ALUMNO

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

portaaviones

3 tiros

8

Acorazado

2 tiros

6

Submarino

1 tiro

2

Cada participante debe ocupar 10 casilleros, eligiendo sus naves.

Cantidad de tiros de acuerdo a su nave

Juega el profesor contra todos los alumnos

Las naves se ubican en forma horizontal o vertical.

La ventaja del profesor es que les hace una pregunta , ejercicio, etc para que puedan tirar.

(Sólo de temas vistos por ellos hasta ese momento).

Se lleva el registro de los tiros en el pizarrón.

Cuando se acierta una parte de la nave hay que decirTOCADO.

Cuando se completa toda la nave se dice HUNDIDO.

Antes de comenzar los alumnos y el profesor colocan sus naves en la tabla con sus naves.

(Ejemplo: Portaaviones 1,2 - ABCD / Submarino 9 - IJ).

LIVEWORKSHEETS