

LA LUZ Y EL CALOR

La luz es una forma de energía luminosa. Existen 2 tipos de fuentes luminosas:

SOL | LINTERNA | ESTRELLA | BOMBILLA | LUCIÉRNAGA | LED | LÁSER | FUEGO

NATURALES	ARTIFICIALES



La luz se desplaza en todas las direcciones, pero no puede atravesar todos los objetos.

Los **objetos** pueden ser de 3 tipos según se comporten frente a la luz:

La luz no los atraviesa

Toda la luz los atraviesa

Atraviesa solo una parte de luz

Three interactive boxes for labeling objects based on light behavior. Each box contains a dropdown menu, an image, and a text input field.

- Box 1: Dropdown menu, image of a pencil, and text input field.
- Box 2: Dropdown menu, image of a pencil with light rays passing through it, and text input field.
- Box 3: Dropdown menu, image of a pencil with a black board in front of it, and text input field.

3. Indica en cada objeto si es opaco, translúcido o transparente.

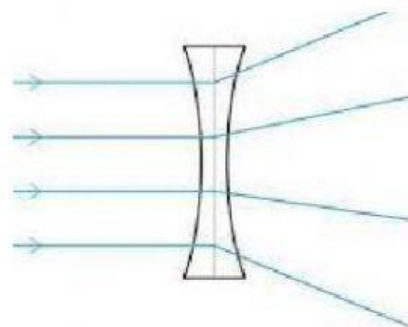
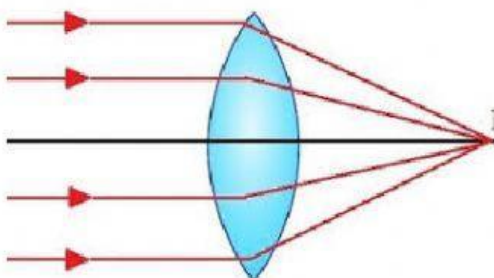




4. Selecciona en cada imagen que propiedad de la luz se manifiesta: refracción o reflexión:



5. Las lentes se usan en muchos objetos como gafas, microscopios, prismáticos, telescopios. Pero hay dos tipos de lentes según actúa la luz en ellos. Señala cuales son las lentes convergentes y las lentes divergentes.



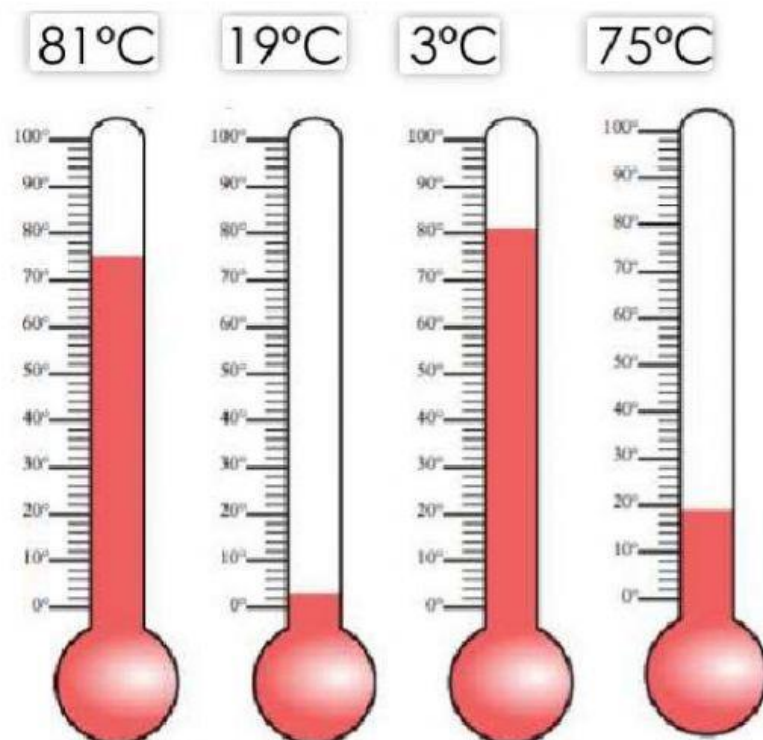
6. Indica si es verdadero o falso, según corresponda:

- La luz se propaga en línea recta.
- La luz se desplaza a poca velocidad.
- La luz blanca está formada por todos los colores.
- Vemos los objetos porque la luz se refleja en ellos.
- Las lentes convergentes hacen que los rayos de luz se separen.
- Si un objeto es de color rojo es que refleja la luz roja.
- La luz no es una forma de energía.

Completa las frases con las palabras **calor** o **temperatura**.

<input type="text"/>	Indica qué tan caliente o frío está un objeto.
<input type="text"/>	Genera movimiento.
<input type="text"/>	Es la cantidad de calor de un cuerpo.
<input type="text"/>	Cambia el estado físico de la materia.
<input type="text"/>	Se mide con un termómetro.

8. Arrastra cada temperatura a su termómetro.



9. Coloca las siguientes palabras en el lugar que correspondan:

aumenta igualar calienta aísla cede impide
calor disminuye velocidad ambiente

El calor indica la **velocidad** con que se mueven las partículas de un objeto. Cuando un objeto se dilata por el calor, **aumenta** de tamaño, sin embargo si un objeto se contrae **disminuye** su tamaño. Al poner en contacto dos objetos a diferente temperatura, el que está más caliente **cede** calor al que está más frío hasta

que **igualan** las temperaturas. Una sopa se enfría porque cede **calor** al **ambiente**.

La ropa de abrigo no **calienta** por sí misma, lo que hace es que nos **aisla** del frío e **impide** que el calor corporal salga al exterior.

10. Arrastra y clasifica los siguientes materiales según sean conductores del calor o aislantes.

PLASTICO HIERRO CORCHO COBRE VIDRIO ACERO

MATERIALES CONDUCTORES DEL CALOR	MATERIALES AISLANTES DEL CALOR