

LAS FIGURAS MUSICALES

Las formas que adoptan las notas según su duración se llaman "figuras". Las figuras musicales son siete.

DENOMINACIÓN	FIGURAS	DURACIÓN
REDONDA		$\frac{4}{4}$
BLANCA		$\frac{2}{4}$
NEGRA		$\frac{1}{4}$
CORCHEA		$\frac{1}{8}$
SEMICORCHEA		$\frac{1}{16}$
FUSA		$\frac{1}{32}$
SEMIFUSA		$\frac{1}{64}$

Las corcheas, semicorcheas, fusas y semifusas se pueden agrupar

entre ellas de la forma siguiente:



Descubre los nombres de las figuras ordenando las letras en los recuadros.
Escribe los nombres correctos y únelos a las figuras respectivas.

ROACCHE

USAF

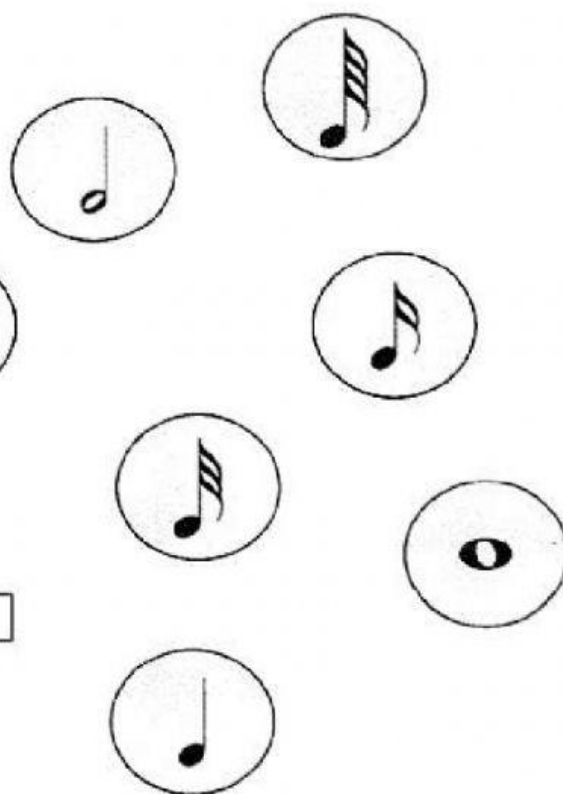
RENGA

CALBAN

SFUMAISE








ADDERON

ESIMOCHERCA



En cada línea horizontal se esconde el nombre de una figura.
Encuétrala y colócala en el orden exacto.

M H J Q K F C O R C H E A R
H R G F U S A J A N G N H W
D S E M I C O R C H E A G N
I F V P R E D O N D A Z E K
X S E M I F U S A K U X A Y
N L I N E G R A H U I G A P
E H C S B L A N C A Q Z U J

 REDONDA







Tacha en el esquema de abajo a la derecha las letras que forman la figura que aparece en cada recuadro comenzando por el nº 1, como en el ejemplo. Cuando hayas terminado el juego, si trasladas las letras que quedan a los recuadros de más abajo, podrás leer el nombre de un instrumento musical.

¿VERDADERO O FALSO?

- | | | |
|------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| 1) La negra dura 1/16 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 2) La corchea dura 2/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 3) La semifusa dura 1/64 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 4) La negra dura 1/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 5) La semicorchea dura 1/16. | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 6) La redonda dura 2/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 7) La fusa dura 1/32 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 8) La blanca dura 1/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 9) La corchea dura 1/8 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 10) La redonda dura 4/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 11) La semicorchea dura 1/32 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |
| 12) La semifusa dura 1/4 | <input type="checkbox"/> V | <input type="checkbox"/> F |

EL INSTRUMENTO ESCONDIDO



B	L	A	N	C	C	A	S
E	M	I	L	F	U	S	A
N	E	A	G	R	A	C	O
R	V	C	H	E	A	F	U
E	S	A	R	E	C	D	O
N	D	A	Í	S	E	M	I
C	O	N	R	C	H	E	A

Solución del juego:

--	--	--	--	--	--	--	--

COMPLETA UNIENDO LAS FIGURAS EN GRUPOS

Una corchea



Una semicorchea



Una fusa



Una semifusa



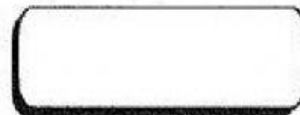
Una semicorchea



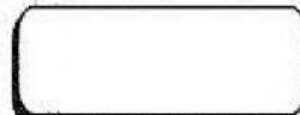
Cuatro corcheas



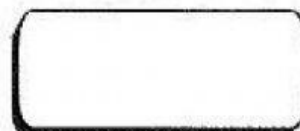
Dos semicorcheas



Cuatro fusas



Dos semifusas



Tres semicorcheas

