

Ejercicio: Según la descripción de bloques de movimiento trazo una línea según corresponda.



Coloco los bloques de programación de eventos según corresponda.

Se inicia la programación cuando das clic al objeto	Si presionas la bandera verde inicia la programación	Se inicia la programación cuando recibes un mensaje



M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática