



Entretenimiento Matemático



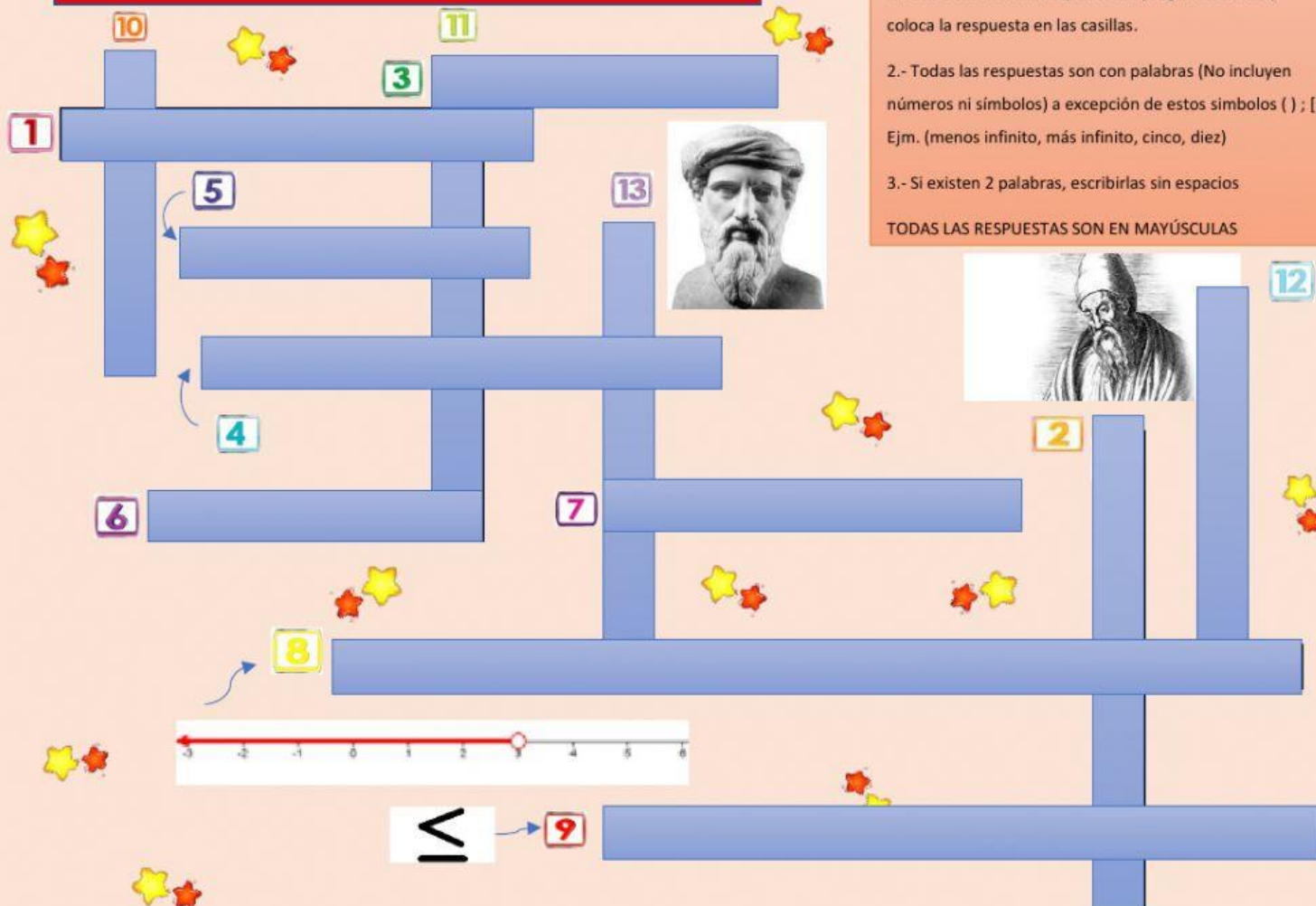
Resolver los siguientes juegos, tomando en cuenta la información dada.

Recuerda Divertirte en el Proceso.

CRUCIGRAMA DE INECUACIONES LINEALES Y SISTEMAS DE INECUACIONES LINEALES.

INDICACIONES PARA AMBOS JUEGOS:

- 1.- Con base al tema responde las preguntas dadas y coloca la respuesta en las casillas.
 - 2.- Todas las respuestas son con palabras (No incluyen números ni símbolos) a excepción de estos símbolos () ; [] Ejm. (menos infinito, más infinito, cinco, diez)
 - 3.- Si existen 2 palabras, escribirlas sin espacios
- TODAS LAS RESPUESTAS SON EN MAYÚSCULAS



1.- ¿Qué es una inecuación entre expresiones algebraicas?

La solución de una inecuación lineal se puede expresar de distintas formas:

2.-

3.-

4.-

Complete los siguientes enunciados:

5.- En el siguiente ejemplo podemos apreciar una inecuación $ax+b > 0$, donde a y b son constantes y x es la

6.- La solución de una inecuación lineal se puede representar haciendo uso de intervalos en la recta numérica, la cual contiene infinito números

7.- La programación lineal trata de optimizar (maximizar o minimizar) una función lineal, denominada función

8.- De acuerdo siguiente gráfico escribir la solución como intervalo.

9.- Como se llama el símbolo de la siguiente gráfica.

10.- ¿En la ley de Coulomb, como dice que deben estar las cargas para poder calcular la fuerza eléctrica?

Responder con el nombre del matemático al que corresponda los siguientes enunciados.

11.- Desde joven hizo grandes descubrimientos matemáticos escribiendo su primera obra a los 21 años. Antes de los 24 introdujo la constante gravitacional gaussiana, transformándose en uno de los genios matemáticos de la historia.

12.- Matemático y geómetra griego (325 a. C.- 265 a. C.). Se le conoce como «El Padre de la Geometría».

13.- Es uno de los grandes matemáticos de la Grecia moderna que vivió del 570 a 495 AC. Es conocido por haber creado el teorema de Pitágoras y la trigonometría.



CRUCIGRAMA DE ESTADÍSTICA BÁSICA



H	O	I	P	R	Y	U	F	H	D	S	W	A	S	D	F	T	R	E	S
I	V	V	O	C	J	L	E	O	N	H	A	R	D	E	U	L	E	R	D
S	W	V	L	A	F	V	R	A	N	C	V	N	F	V	A	Ñ	T	S	D
T	S	A	L	V	V	C	E	C	M	K	L	A	W	F	O	O	G	F	F
O	Z	Z	I	S	Z	D	U	A	A	Ñ	I	Q	G	D	N	I	T	S	K
G	Z	E	R	Z	D	Z	N	T	P	Y	M	S	A	B	M	A	J	U	H
R	X	C	A	T	X	A	I	R	S	U	I	R	S	V	C	Y	I	B	F
A	R	B	M	A	Z	N	R	R	I	O	O	A	F	C	Z	T	F	C	F
M	O	D	A	M	E	D	I	A	Y	M	E	D	I	A	N	A	O	O	Y
A	O	S	D	Z	R	H	N	W	S	E	A	E	C	F	T	W	H	N	R
Y	J	T	Y	A	N	G	F	E	R	F	S	S	V	B	D	A	A	J	T
P	D	B	S	A	Z	W	O	D	A	Q	R	S	S	A	D	F	E	U	J
O	T	S	C	O	I	E	R	O	H	G	F	D	Q	P	W	F	J	N	N
L	F	G	T	Z	O	N	M	P	J	O	H	N	G	R	A	U	N	T	S
I	F	I	O	O	S	W	A	L	Q	U	Q	H	Q	O	A	E	L	O	M
G	G	A	E	E	W	F	C	R	G	H	F	S	R	C	D	F	K	S	F
O	D	A	W	T	F	W	I	O	A	J	F	D	N	E	S	D	B	M	R
N	S	S	I	E	E	A	O	T	T	N	A	L	Q	S	Y	U	S	C	A
O	D	D	V	F	F	S	N	H	J	I	J	K	M	O	T	R	X	N	E
R	Y	J	B	R	E	N	E	D	E	S	C	A	R	T	E	S	E	T	D

Para dar el resultado se debe poner el color de la respuesta correcta.

Ejm. Respuesta: (50,55) = Azul

Colores:

Azul	Verde
Naranja	Amarillo
Rojo	Morado
Rosado	
Gris	



Opciones para la media:

62,5 kilogramos
63,5 kilogramos
65,5 kilogramos

- Métodos gráficos usado para frecuencias absolutas.
- Son Herramientas para la estadística.
- En las operaciones algebraicas, lo más usado es la adición y la multiplicación, donde su regla es:
- ¿A quién se le atribuye la creación de la primera tabla de vida?
- ¿Cuántas fases tiene la estadística?
- ¿Qué es un índice aleatorio?
- Conocido por su frase "Pienso, luego existo", fue un filósofo, matemático, desarrolló la geometría cartesiana.
- Matemático que define como "Cálculos con cantidades de distintas clases", refiriéndose a cálculos de números racionales enteros

Con base al gráfico determinar los siguientes enunciados:

- Determinar la moda del peso del alumnado
- Determinar la media.
- Determinar la mediana.